

Hackathon 2018 - Anmeldung

Ort: Universitätsgebäude am Samelsonplatz 1

Start: 27.04.18, 16:00, Raum A09

Ende: 28.04.18, ca. 15:00

Worum geht's?:

Programmieren was das Zeug hält. Findet euch mit den anderen Teilnehmern in Gruppen zusammen und erschafft kleine Alltagshelfer oder Spiele

Hinweise

- Jeder Teilnehmer sollte einen eigenen Laptop bzw. Rechner in Vollausstattung mitbringen (Maus, Tastatur, Bildschirm, PC)
- Für Verpflegung wird gesorgt. Die für den Teilnehmer zu bezahlenden Kosten beschränken sich hierbei auf den unten genannten Unkostenbeitrag
- Ruheräume werden zur Verfügung gestellt. Isomatte/Schlafsack etc. sind selber mitzubringen.
- Es werden ausschließlich volljährige Personen als Teilnehmer zugelassen
- Anmeldungsschluss: 20.04.18
- Bei Rückfragen → (fs_winf@uni-hildesheim.de)
- Die Anmeldung ist einzureichen bei (fs_winf@uni-hildesheim.de oder im Fachschaftsbriefkasten)

Das untenstehende Formular stellt die Anmeldung zum Hackathon 2018 am Samelsonplatz der Universität Hildesheim vom 27.04.18 bis zum 28.04.18 dar

Vorname: _____

Name: _____

Geburtsdatum (TT.MM.JJJJ): _____

Anschrift: _____

Mail (zum Kontaktaufbau für Informationen zur Veranstaltung, wie z.B. unerwarteten Planänderungen, wird nicht weitergegeben):

Vorkenntnisse: keine Uni-Kurse private Projekte Wirtschaftserfahrung

Ernährungseinschränkungen: vegetarisch kein Schwein kein Rind

Allergien: _____

Der Unkostenbeitrag beträgt 10 Euro und wird mit der Teilnahme am Hackathon fällig.

Falls die Teilnahme nach der erfolgten Anmeldung unmöglich werden sollte, ist eine Abmeldung per Mail an (fs_winf@uni-hildesheim.de) gewünscht. Die Annahme/Ablehnung der Anmeldung wird initial durch die Organisatoren per Mail bestätigt.

Ort, Datum Unterschrift Teilnehmer