

Informatik Grundlagen

- Hans-Jürgen Appelrath, Jochen Ludewig: *Skriptum Informatik*, Teubner Verlag.
- Helmut Balzert: *Lehrbuch. Grundlagen der Informatik*, Spektrum Akademischer Verlag
- Helmut Balzert „Algorithmik und Software-Technik, Anwendungen (Sav Informatik)“, 2004
- Volker Claus, Andreas Schwill: *Duden Informatik*, Dudenverlag.
- Siegfried Gottwald, Herbert Kästner, Helmut Rudolf: *Meyers kleine Enzyklopädie Mathematik*, Meyers Lexikonverlag.
- Les Goldschlager, Andrew Lister, „Informatik. Eine moderne Einführung.“, Hanser Verlag
- H.-P. Gumm, M. Sommer, „Einführung in die Informatik“, 10. Auflage, Oldenburg Verlag München Wien
- Helmut Herold, Bruno Lurz und Jürgen Wohlrab, "Grundlagen der Informatik", 2017, Pearson Studium – IT, 3.Auflage
- Andreas Holzinger: Basiswissen IT/Informatik – Band 2: Informatik, 1.Auflage, Graz 2003
- Sascha Kersken "IT-Handbuch für Fachinformatiker" Verlag Rheinwerk, 2019, 9.Auflage
- Gerd Küveler, Dietrich Schwach „Informatik für Ingenieure und Naturwissenschaftler“ 2 Viewegs Fachbücher der Technik
- Peter Rechenberg, Gustav Pomberger: *Informatik-Handbuch*, Hanser Verlag.
- Uwe Schneider, Dieter Werner „Taschenbuch der Informatik“ Carl Hanser Verlag
- Uwe Schöning „Theoretische Informatik - kurz gefasst“, 2003, 4.Auflage
- Robert Sedgewick, „Algorithmen“, 2. Auflage, Addison Wesley
- Robert Sedgewick, „Algorithmen“, 2. Auflage, Addison Wesley
- Gerald Teschl & Susanne Teschl "Mathematik für Informatiker" Springer Berlin, 4.Auflage, 2013
- Claus Volker, Schwill Andres: Schüler Duden Informatik, 3. Auflage, Zürich 1997
- Thomas Walter: Grundlagen der Informatik, Informationsverarbeitung mit der Maschine – vom Algorithmus zum Programm, 1.Auflage, München 2003

Programmierung

- Harold Abelson, Gerald Sussman, Julie Sussman: *Structure and Interpretation of Computer Programs* (2nd edition). The MIT Press 1996.
- Ulrike Böttcher, „Programmierung – Grundlagen“ Herdt Verlag
- Manfred Broy: *Informatik. Eine grundlegende Einführung. Teil 1: Programmierung und Rechnerstrukturen*. Springer 1998
- Guy Cousineau and Michel Mauny: *The Functional Approach to Programming*. Cambridge University Press, Cambridge, 1998.
- DAVIES, R. AND SEDLEY, L. 2009. Agile Coaching. The Pragmatic Bookshelf .
- DEMARCO-BROWN, D. 2013. Agile User Experience Design - A Practitioner's Guide to making it work. In Elsevier Inc.
- Abts Dietmar: Grundkurs JAVA – Von den Grundlagen bis zu Datenbank- und Netzanwendung, 3.Auflage, Braunschweig/Wiesbaden 2002

- Gerhard Goos: *Vorlesungen über Informatik. Band 1: Grundlagen und funktionales Programmieren*. 3. Auflage, Springer 2000.
- Donald E. Knuth, „The Art of Computer Programming, Vol. 1, Fundamental Algorithms“, Third Edition, Addison Wesley, ISBN 0-201-89683-4
- Dennis Schulmeister-Zimolong, Detlef Seese, Dietmar Ratz, Jan Wiesenberger "Grundkurs Programmieren in Java", Hanserverlag, 2018
- Christian Ullenboom, „Java ist auch eine Insel“ openbook.rheinwerk-verlag, 12 Auflage

Sonstiges

- Jürgen Bayer „Programmieren lernen“ Addison-Wesley
- Klaus Beuth „Elektronik 2 – Bauelemente“ Vogel-Fachbuch
- Klaus Beuth „Elektronik 4 – Digitaltechnik“ Vogel-Fachbuch
- W.D. Fellner „Computer Grafik“ BI Wissenschaftsverlag
- Andreas Holzinger „Basiswissen Multimedia – Band 3“, Vogel Fachbuch
- Oliver Müller „Grundlagen der Programmierung“ bhv
- Gunter Saake, Kai-Uwe Sattler „Algorithmen und Datenstrukturen. Eine Einführung mit Java“, dpunkt Verlag, 2004
- Gunter Saake, Kai-Uwe Sattler „Datenbanken Konzepte und Sprachen“, 2008, 3.Auflage
- Andrew S. Tanenbaum „Moderne Betriebssysteme“ Pearson Studium – IT, 2009, 3.Auflage
- Andrew S. Tannenbaum, James Goodman, Computerarchitektur, Prentice Hall
- U.Tietze, Ch.Schenk „Halbleiter-Schaltungstechnik“ Springer Verlag

Informatik Didaktik

- Walter Edelmann: Lernpsychologie, 6.Auflage, Weinheim 2000
- Jerry Lee Ford: Scratchprogramming for Teens, 1.Auflage, Boston 2009
- Christian Horn, Immo O.Kerner, Peter Forbrig „Lehr- und Übungsbuch Informatik – Band 1“, Fachbuchverlag Leipzig
- Ralf Romeike: Didaktik der Informatik: Kriterien kreativen Informatikunterrichts, Universität Potsdam 2010
- Herbert Schwetz, Zeyringer Manuela, Reiter Anton: Konstruktives Lernen mit neuen Medien, 1.Auflage, Innsbruck 2001
- Schwetz Herbert: Die konstruktivistische und diagnostische Perspektive zur Modellierung und Analyse von Lernprozessen, Beitrag von Hiebler Silvia, 1.Auflage, Graz 2003
- Horst Siebert: Konstruktivistisch lehren und lernen: Grundlagen der Weiterbildung, 1.Auflage, Augsburg 2008

Und die Klassiker:

- Jens Gallenbacher, Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99, 4.Auflage, Springer, 2017
- Werner Hartmann, Michael Näf und Raimond Reichert, Informatikunterricht planen und durchführen, Springer, 2006.
- Peter Hubwieser, Didaktik der Informatik, 3.Auflage, Springer, 2007

Literaturliste Grundlagen Informatik, Informatik-Didaktik

- Hilbert Meyer, Unterrichtsmethoden I – Theorieband, Cornelsen, 1987.
- Hilbert Meyer, Unterrichtsmethoden II – Praxisband, Cornelsen, 1987.
- Eckart Modrow, Kerstin Strecker, Didaktik der Informatik, 2016
- Sigrid Schubert und Andreas Schwill, Didaktik der Informatik, 2. Auflage, Spektrum Akademischer Verlag, 2013.

Online Materialien

- Informatik Standards: <https://www.informatikstandards.de/>
- GI Empfehlungen <https://gi.de/service/publikationen/empfehlungen>