

Universität Hildesheim

Fachbereich 4

Mathematik, Naturwissenschaften, Wirtschaft und Informatik



Wirtschaftsinformatik Master

Modulhandbuch

Version vom 08. Januar 2014
letzte editorische Änderung: 11. April 2014

Wirtschaftsinformatik i.e.S.

Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Betriebliche Informationssysteme	2 SWS Vorlesung	3	8
Referenzmodellierung	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	10
Fortgeschrittene Aspekte der Unternehmensmodellierung	1 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	3	12
Geschäftsprozess-Modellierung und -Management	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	13
Prozesse und Management des Software Engineering	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	14
Projektplanung und Projektmanagement	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	16
SAP II: Customizing und weiterführende Projekte	1 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	3	17
SAP BW: Grundlagen der Architektur, Modellierung und Datenbeschaffung und -auswertung	2 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	5	18
Hybride Wertschöpfung	2 SWS Vorlesung	3	20
Organisationsgestaltung und -beratung	2 SWS Vorlesung mit integrierter Übung	3	23
Dienstleistungsengineering und -management	2 SWS Vorlesung mit integrierter Übung	3	24
Praktikum Design Thinking	3 SWS Vorlesung	5	25
Innovative Geschäftsmodelle und Nachhaltigkeit	2 SWS Vorlesung	3	26
Unternehmensmodellierung	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	28
Master-Seminar Betriebliche Informationssysteme	2 SWS Seminar	3	30
Master-Praktikum Betriebliche Informationssysteme	4 SWS Praktikum	6	31
Master-Seminar Wirtschaftsinformatik	2 SWS Seminar	3	32
Master-Seminar Software Engineering	2 SWS Seminar	3	33
Produktentwicklung und Technologien für Navigationsgeräte und Fahrerassistenzsysteme	2 SWS Vorlesung	3	34

Gebiet Business Intelligence

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Business Analytics	4 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	9	36
Computational Methods in Internet Economy	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	37
Approximations- und Online-Algorithmen	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	38
Data Warehousing	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	39
Master-Seminar Business Intelligence	2 SWS Seminar	3	41
Praktikum Business Intelligence und Data Mining	4 SWS Praktikum	6	42
Praktikum Diskrete und Kombinatorische Algorithmen	4 SWS Praktikum	6	43

Gebiet Systematische Entwicklung wissensbasierter Systeme

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Prozesse und Management des Software Engineering	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	14
Verteilte lernende Systeme	3 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	6	44
Master-Seminar wissensbasierte Systeme	2 SWS Seminar	3	45
Master-Praktikum wissensbasierte Systeme	3 SWS Praktikum	5	46

Betriebswirtschaft

Gebiet Marketing

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Marketing B	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	47
Softwaretechniken für interaktive Online-Befragungen	2+2 SWS Praktikum	6	48
Projektplanung und Projektmanagement	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	16
Master-Praktikum Marketing	4 SWS Praktikum	6	49
Master-Seminar Marketing	2 SWS Seminar	3	50
Unternehmensplanspiel	2 SWS Praktikum	3	51
Methoden zur Entscheidungsunterstützung	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	53
Innovationsmanagement	2 SWS Vorlesung	3	54
Internet Marketing	2 SWS Vorlesung	3	56
Unternehmensführung	2 SWS Vorlesung	3	57
Produktentwicklung und Technologien für Navigationsgeräte und Fahrerassistenzsysteme	2 SWS Vorlesung	3	34

Gebiet Logistik

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Logistik B	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	59
Supply-Chain-Management	2 SWS Vorlesung	3	61
Projektplanung und Projektmanagement	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	16
Master-Praktikum Logistik	4 SWS Praktikum	6	63
Master-Seminar Logistik	2 SWS Seminar	3	64
Unternehmensplanspiel	2 SWS Praktikum	3	51
Methoden zur Entscheidungsunterstützung	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	53
Innovationsmanagement	2 SWS Vorlesung	3	54
Unternehmensführung	2 SWS Vorlesung	3	57
Produktentwicklung und Technologien für Navigationsgeräte und Fahrerassistenzsysteme	2 SWS Vorlesung	3	34

Gebiet Produktion

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Produktion B	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	65
Projektplanung und Projektmanagement	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	16
Master-Praktikum Produktion	4 SWS Praktikum	6	66
Master-Seminar Produktion	2 SWS Seminar	3	67
Unternehmensplanspiel	2 SWS Praktikum	3	51
Methoden zur Entscheidungsunterstützung	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	53
Innovationsmanagement	2 SWS Vorlesung	3	54
Unternehmensführung	2 SWS Vorlesung	3	57
Produktentwicklung und Technologien für Navigationsgeräte und Fahrerassistenzsysteme	2 SWS Vorlesung	3	34

Informatik

Gebiet Algorithmen

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Numerische Approximation	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	68
Praktikum Numerische Algorithmen	4 SWS Praktikum	6	69
Approximations- und Online-Algorithmen	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	38
Graphen und Graphalgorithmen	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	70
Netzwerke und Optimierung	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	71
Praktikum Diskrete und Kombinatorische Algorithmen	4 SWS Praktikum	6	43
Algorithmen und Protokolle für das Internet	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	72
Angewandte Kryptographie/Datensicherheit	1 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	3	73
Datensicherheit	1 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	3	74
Computergraphik	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	75
Praktikum Computergraphik	4 SWS Praktikum	6	76
Robotik I	2 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	5	77
Praktikum Robotik (Robotik II)	3 SWS Praktikum	5	78
Medieninformatik I	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	80
Medieninformatik II	2 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	5	81
Praktikum Medieninformatik	3 SWS Praktikum	5	82
Master-Seminar Algorithmen und Informationstechnologie	2 SWS Seminar	3	83

Gebiet Intelligente Informationssysteme

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Fallbasierte Systeme und Anwendungen	2 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	5	84
Master-Seminar Intelligente Informationssysteme	2 SWS Seminar	3	86
Master-Praktikum Neue Technologien für Semantic Web und Wissensmanagement	3 SWS Praktikum	5	87

Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Maschinelles Lernen	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	89
Maschinelles Lernen 2	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	91
Betriebssysteme und Netzwerke	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	92
Bayessche Netze	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	93
Bildverarbeitung	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	95
Big Data Analytics	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	96
XML und Semantic-Web-Technologien	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	97
Master-Seminar Maschinelles Lernen	2 SWS Seminar	3	99
Master-Praktikum Maschinelles Lernen	4 SWS Praktikum	6	100
Analyse räumlicher Daten	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	101

Gebiet Software Engineering

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Software-Produktlinien-Entwicklung	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	103
Master-Seminar Software Engineering	2 SWS Seminar	3	33
Fortgeschrittenenpraktikum Software Engineering	4 SWS Praktikum	6	105
Deduktionsmethoden und ihre Anwendungen in der Software Entwicklung	2 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	5	106

Gebiet Verteilte Systeme

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Verteilte Systeme II	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	107
Master-Seminar Verteilte Systeme	2 SWS Seminar	3	108
Master-Praktikum Verteilte Systeme	4 SWS Praktikum	6	109

Gebiet Assoziativspeicher und Neuronale Netze

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Assoziative Programmierung I	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	110
Assoziative Programmierung II	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	112
Seminar Assoziativspeicher, Mustererkennung, Information Retrieval	2 SWS Seminar	3	114
Seminar Informationstheorie, Natürliche und Künstliche Neuronale Netze	2 SWS Seminar	3	115

Grundlagen und Methoden

Gebiet Mathematische Methoden

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Numerische Methoden	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	116
Stochastische Methoden	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	118
Algebraische und Zahlentheoretische Methoden	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	119
Graphen und Graphalgorithmen	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	70

Gebiet Operations Research

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Methoden zur Entscheidungsunterstützung	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	53

Abschlussprüfung

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Masterarbeit Wirtschaftsinformatik	Abschlussarbeit	27	121
Masterkolloquium Wirtschaftsinformatik	2 SWS Seminar	3	122

Wahlbereich

Systemadministration und Internet-Technologien

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Algorithmen und Protokolle für das Internet	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	72
Angewandte Kryptographie/Datensicherheit	1 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	3	73
Master-Seminar Algorithmen und Informationstechnologie	2 SWS Seminar	3	83

Multimedia

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Computergraphik	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	75
Praktikum Computergraphik	4 SWS Praktikum	6	76
Master-Seminar Algorithmen und Informationstechnologie	2 SWS Seminar	3	83

Technik

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Werkstoffe: Eigenschaften und Technologien	2 SWS Vorlesung	3	123
Technische Thermodynamik	2 SWS Vorlesung	3	124
Praktikum Thermodynamik	2 SWS Praktikum	3	125
Fertigungstechnik	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	126
Verfahrenstechnik und Umweltschutz	2 SWS Vorlesung	3	127
Elektrische Energietechnik	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	6	128

Personal und Recht

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Unternehmensführung	2 SWS Vorlesung	3	57
Unternehmensentscheidung und Existenzgründung	2 SWS Vorlesung	3	129

Umweltwissenschaft

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Umwelt-Informatik	2 SWS Vorlesung	3	130

Informationswissenschaft

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Hauptseminar Ausgewählte Probleme der Sprachtechnologie	2 SWS Seminar	3	132
Hauptseminar Information und Gesellschaft	2 SWS Seminar	3	134
Projektseminar Computervermittelte Kommunikation	2 SWS Praktikum	3	136
Hauptseminar Computervermittelte Kommunikation	4 SWS Seminar	4	137
Hauptseminar e-Learning	2 SWS Seminar	3	139
Projektseminar e-Learning	2 SWS Praktikum	3	141

Medieninformatik

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Medieninformatik I	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung	8	80
Medieninformatik II	2 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung	5	81
Praktikum Medieninformatik	3 SWS Praktikum	5	82
Master-Seminar Algorithmen und Informationstechnologie	2 SWS Seminar	3	83

Soft Skills

Modul	Lehrform/SWS	AP	S.
Wirtschaftsenglisch 2	2 SWS Vorlesung	3	143
Unterrichten in der Informatik	2 SWS Seminar	3	144

Wirtschaftsinformatik i.e.S.

Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme

Modul: Betriebliche Informationssysteme

Modulverantwortlicher	Dr. Felix Hahne
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen vernetzte Kenntnisse über Funktion und Einsatzmöglichkeiten besitzen von betrieblichen Informationssystemen besitzen, indem Ihnen die Grundlagen der Modellierung innen- wie außenwirksamer betrieblicher Funktionen in IT-Systemen vermittelt wird und zu eigenständiger wissenschaftlicher Forschung befähigt. Die Studierenden kennen die informationstechnische Abbildung der wichtigsten betrieblichen Funktionen entlang der Hauptaufgabenfelder eines Betriebs in Form von Betrieblichen Informationssystemen. Sie sind befähigt, fachliche Zusammenhänge in deren Umfeld zu überblicken, selbständig wissenschaftlich zu arbeiten und wissenschaftliche Erkenntnisse anzuwenden.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none">1. <i>Einführung</i>: Historische Entwicklung BIS, BIS als EUS; Gliederungsmöglichkeiten von BIS2. <i>Beispiele für betriebliche Anwendungssysteme (BAS)</i>: Spezialisierte BAS im Vergleich mit integrierten Systemen<ul style="list-style-type: none">• Innerbetriebliche Anwendungssysteme: Branchenneutrale Anwendungen (Finanzwesen und Finanzbuchhaltung, Kosten- und Leistungsrechnung, Personalwesen, Materialwirtschaft und Beschaffung), Branchenspezifische Anwendungen (PPS-Systeme, weitere Systeme)• Außenwirksame Anwendungssysteme: CRM (Definition und Grundidee von CRM, Customer Lifetime Value, Aufbau eines CRM-Systems, Analytisches CRM: OLAP, Data Mining und Web Mining im Customer Data Warehouse, Operatives CRM: Aufgaben des Front Office im oCRM, Customer Touch Points und Kanäle im oCRM), weitere außenwirksame Systeme

Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • H. Hippner, K. D. Wilde (Hrsg.): <i>IT-Systeme im CRM</i> • H. Hippner, K. D. Wilde (Hrsg.): <i>Grundlagen des CRM</i> • H. R. Hansen, G. Neumann: <i>Wirtschaftsinformatik 1 – Grundlagen und Anwendungen</i> • P. Mertens: <i>Integrierte Informationsverarbeitung Band 1, Operative Systeme in der Industrie</i> • P. Mertens, J. Griese: <i>Integrierte Informationsverarbeitung Band 2, Planungs- und Kontrollsysteme in der Industrie</i> • A. W. Scheer: <i>Wirtschaftsinformatik – Referenzmodelle für industrielle Geschäftsprozesse</i>
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Referenzmodellierung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Ralf Knackstedt
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Dieses Modul vermittelt methodische und analytische Kompetenzen, die zu einer eigenständigen, auch wissenschaftlichen Beschäftigung mit Referenzmodellierung notwendig sind. Studierende kennen verschiedene Referenzmodellierungsmethoden, beherrschen Referenzmodellierungssprachen und -techniken und können eine geeignete IT-Unterstützung sowie Vorgehensmodelle einsetzen. Die Studierenden verstehen aktuelle Forschungsfragen und –ansätze.
Lehrinhalte	<p>In diesem Modul wird die Modellierung betrieblicher Informationssysteme mittels Referenzmodellen vermittelt, insb.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Referenzmodelle • Modellierungsmethoden für Referenzmodelle • Modellierungssprachen für Referenzmodelle • Konstruktionstechniken • IT-Unterstützung • Vorgehensmodelle für Referenzmodelle <p>Im Rahmen der Übung werden die in der Vorlesung: Referenzmodellierung vermittelten Inhalte anhand von Übungsaufgaben vertieft. Dabei werden Aufgaben gemeinsam im Rahmen der Übung bearbeitet und Fragen zur Analyse der Methoden besprochen. Der Fokus liegt auf der Vermittlung der Kompetenz zur selbständigen Analyse und Weiterentwicklung durch die Studierenden.</p>
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Jörg Becker, Patrick Delfmann: <i>Referenzmodellierung: Grundlagen, Techniken und domänenbezogene Anwendung</i>, 2007 • Jörg Becker, Michael Rosemann, Reinhard Schütte: <i>Referenzmodellierung. State-of-the-Art und Entwicklungsperspektiven</i>, 1998
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Die Veranstaltung wird planmäßig nicht mehr angeboten und im Modulhandbuch aus verwaltungstechnischen Gründen weiter geführt. Ersetzt wird die Veranstaltung durch: Unternehmensmodellierung und Fortgeschrittene Aspekte der Unternehmensmodellierung.
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
------------	--

Modul: Fortgeschrittene Aspekte der Unternehmensmodellierung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Ralf Knackstedt
Lehrform/SWS	1 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Dieses Modul vermittelt methodische und analytische Kompetenzen, die zu einer eigenständigen, auch wissenschaftlichen Beschäftigung mit Referenzmodellierung notwendig sind. Studierende kennen verschiedene Referenzmodellierungsmethoden, beherrschen Referenzmodellierungssprachen und -techniken und können eine geeignete IT-Unterstützung sowie Vorgehensmodelle einsetzen. Die Studierenden verstehen aktuelle Forschungsfragen und –ansätze.
Lehrinhalte	Der Fokus liegt auf der Vermittlung der Kompetenz zur selbständigen Analyse und Weiterentwicklung durch die Studierenden. Die softwaretechnische Unterstützung der Unternehmensmodellierung wird konzeptionell und anhand verschiedener ausgewählter Systeme eingehend betrachtet. Dabei stehen die Verwaltung von Modellen unterschiedlicher Modellierungstechniken ebenso im Vordergrund wie die Abbildung und Unterstützung von Beziehungen zwischen den Modellen. Zu den wichtigsten behandelten Beziehungen zählen die Metaisierung, Referenzierung und Transformation.
Literatur	Wird in der Veranstaltung bekannt gegeben!
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Geschäftsprozess-Modellierung und -Management

Modulverantwortlicher	Dr. Felix Hahne
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Dieses Modul vermittelt weiterführende methodische und analytische Kompetenzen, die zu einer eigenständigen, auch wissenschaftlichen Beschäftigung mit Geschäftsprozessen, insb. deren Modellierung und Management, notwendig sind. Die Studierenden verstehen aktuelle Forschungsfragen und –ansätze.
Lehrinhalte	<p>In diesem Modul werden aufbauend auf die Kenntnisse aus dem Bachelor, weiterführende Kenntnisse zur Modellierung und zum Management von Geschäftsprozessen vermittelt, insb.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Organisationsformen • Strategien • Paradigmen • Vorgehensweisen • Kritische Erfolgsfaktoren <p>Im Rahmen der Übung werden die in der Vorlesung: Geschäftsprozess-Modellierung und -Management vermittelten Inhalte anhand von Übungsaufgaben vertieft. Dabei werden Aufgaben gemeinsam im Rahmen der Übung bearbeitet und Fragen zur Analyse der Methoden besprochen. Der Fokus liegt auf der Vermittlung der Kompetenz zur selbständigen Analyse und Weiterentwicklung durch die Studierenden.</p>
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Mathias Weske: <i>Business Process Management: Concepts, Languages, Architectures</i>, 2007 • Dan Madison: <i>Process Mapping, Process Improvement and Process Management</i>, 2005
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Jahr
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Prozesse und Management des Software Engineering

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Schmid
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Dieses Modul vermittelt methodische und analytische Kompetenzen, die zu einer eigenständigen, auch wissenschaftlichen Beschäftigung mit den Prozessen und Managementaktivitäten im Bereich Software Engineering notwendig sind. Es werden insbesondere Kompetenzen zur empirischen Forschung im Bereich des Software Engineering vermittelt. Die Studierenden erhalten so die notwendige Fachkompetenz um die Eignung von Softwareentwicklungsprozessen und Methoden des Qualitätsmanagement zu analysieren und Verbesserungen zu entwickeln. Die Studierenden verstehen aktuelle Forschungsfragen und –ansätze.
Lehrinhalte	<p>In diesem Modul werden die Grundlagen der Prozessmodelle und der Managementaktivitäten des Software Engineering vermittelt. Dabei liegt ein besonderer Schwerpunkt auf den empirischen Wissenschaftsmethoden des Software Engineering. Insbesondere werden folgende Themenkreise angesprochen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prozessmodellierung und Prozessbeschreibungssprachen • Grundlagen des Projektmanagements (Kostenschätzung, Projektsteuerung) • Reifegradmodelle und Assessments (CMMI, ISO 9000, ...) • Messen und Bewerten (u.a., Goal-Question-Metric) • Organisatorische Verbesserungsansätze (QIP, TQM) • Konfigurationsmanagement • Qualitätsmanagement <p>Im Rahmen der Übung werden die in der Vorlesung: Prozesse und Management des Software Engineering vermittelten Inhalte anhand von Übungsaufgaben vertieft. Dabei werden Aufgaben gemeinsam im Rahmen der Übung bearbeitet und Fragen zur Analyse der Methoden besprochen. Der Fokus liegt auf der Vermittlung der Kompetenz zur selbständigen Analyse und Weiterentwicklung durch die Studenten.</p>
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • H. Balzert: <i>Lehrbuch der Software-Technik, Band 2, Software-Management, Software-Qualitätssicherung, Unternehmensmodellierung</i>. Spektrum Akademischer Verlag, 2000. • H. Balzert: <i>Lehrbuch der Software-Technik, Band 1, Software-Entwicklung</i>. Spektrum Akademischer Verlag, 2000.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.

empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme• MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Systematische Entwicklung wissensbasierter Systeme• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Projektplanung und Projektmanagement

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel der Veranstaltung ist es, die Teilnehmer in die Lage zu versetzen, neue projektbasierte Problemstellungen zu analysieren und methodisch zu bearbeiten. Weiterhin sollen sie behandelte Methoden kritisch hinterfragen und mögliche Defizite abschätzen können. Die Studierenden besitzen Kenntnisse im Bereich des Projektmanagements und der Projektplanung. Sie können vermittelte Methoden der Projektplanung anwenden und verschiedene projektspezifische Problemstellungen gezielt bearbeiten. Ferner kennen sie Aufgaben und Lösungsansätze des Projektmanagements sowie verschiedene Möglichkeiten der Projektorganisation.
Lehrinhalte	In der Veranstaltung werden allgemeine Methoden der Projektplanung behandelt. Besonderer Fokus liegt dabei auf konkreten Problemstellungen zu Zeit-, Kosten- und Kapazitätsplanung. Außerdem wird auf die verschiedenen Dimensionen des Projektmanagement eingegangen, es werden unterschiedliche Formen der Projektorganisation in Unternehmen erläutert und spezielle Herausforderungen von Softwareprojekten dargelegt.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • J. Zimmermann, C. Stark, J. Rieck: <i>Projektplanung</i>. • B.J. Maddaus: <i>Projektmanagement</i>.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Marketing • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Logistik • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Produktion • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: SAP II: Customizing und weiterführende Projekte

Modulverantwortlicher	Dr. Felix Hahne
Lehrform/SWS	1 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen ihre Kenntnisse der Anwendungsmöglichkeiten von integrierten betrieblichen Informationssystem (ERP-Systeme) vertiefen, indem sie das System auf komplexe veränderte Anforderungen anpassen können (Customizing). Dadurch wird die Bearbeitung neuartiger Aufgabenstellungen und die Entwicklung forschungsorientierten Lösungen ermöglicht. Anhand von fortgeschrittenen praktischen Übungen und Fallstudien an einem SAP R/3 IDES – System sowie der zugehörigen Theorie besitzen Studierende belastbare vernetzte Kenntnisse des Systems. Durch die eigenständige Arbeit und den Austausch mit den Dozenten können sie das System für die Abbildung und Lösung realer Problemstellungen einsetzen.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. Konzeption des Customizing verschiedener logistischer Prozesse 2. Customizing dieser Konzepte 3. Testen des Customizing 4. Definition eigener Auswertungen 5. Einblick in das Customizing des HCM 6. Überblick über andere funktionale Bereiche der SAP-Software, wie z.B. SCM, WF.
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten. oder Kolloquium mit Hausaufgaben
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: SAP BW: Grundlagen der Architektur, Modellierung und Datenbeschaffung und -auswertung

Modulverantwortlicher	Dr. Felix Hahne
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung
Anrechnungspunkte	5 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 45 Stunden; Selbststudium: 105 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen die praktische Lösung vom komplexen Problemstellungen aus dem Bereich der Analyse und des Reporting kennenlernen. Hierfür sollen sie lernen, die verschiedenen Teilaufgaben zu identifizieren und in handhabbare Bestandteile zu zerlegen. Das im bisherigen Studium angeeignete Wissen in den Bereichen Data Warehousing, R/3 Architektur und Geschäftsprozesse soll von ihnen genutzt werden, um sich die für die Aufgabe nötigen technischen und methodischen Fertigkeiten anzueignen, welche in vergleichbarer Form in komplexen Forschungs- und Entwicklungsprojekten zum Einsatz kommen können. Anhand von fortgeschrittenen praktischen Übungen an einem SAP BW – System sowie der zugehörigen Theorie erlernen Studierende den Aufbau die und die Funktionsweise des SAP BW kennen. Durch die eigenständige Arbeit und den Austausch mit den Dozenten erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick.
Lehrinhalte	Nach Vermittlung theoretischer Grundlagen zu betrieblichem Reporting und Analyse wird auf die Architektur und Datenmodellierung eines SAP BW-Systems eingegangen. Behandelt werden dabei u.a. Datenfluss und Berechtigungskonzept. Es wird der praktische Betrieb eines BW Systems erläutert und Tuningmöglichkeiten aufgezeigt. Anhand einer Sales Fallstudie wird eine typische praktische betriebliche Problemstellung aufgearbeitet.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • C. Mehrwald: Data Warehousing mit SAP BW 3.5 • P. Chameni, P. Gluchowski, M. Hahne: Business Information Warehouse
Voraussetzungen für die Teilnahme	Grundlegende Kenntnisse bzgl. Data Warehousing, R/3 Architektur und Geschäftsprozesse
Prüfungsleistung	mündliche Prüfung
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Die Veranstaltung wird planmäßig nicht mehr angeboten und im Modulhandbuch aus verwaltungstechnischen Gründen weiter geführt.
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
------------	--

Modul: Hybride Wertschöpfung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Ralf Knackstedt
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen Formen, Bedeutung und Gestaltungsprobleme der Integration von Produktion und Dienstleistungen kennenlernen, aktuelle Forschungsergebnisse einordnen und bewerten sowie neue Herausforderungen für die Forschung in der Wirtschaftsinformatik identifizieren können. Studierende erlernen Methoden zur Gestaltung des gesamten Lebenszyklus hybrider Leistungsbündel und können diese auf Fallbeispiele anwenden. Sie entwickeln methodische Kompetenzen, die es ihnen ermöglichen, alternative Methoden zu bewerten und auszuwählen.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Grundlagen und Definitionen der hybriden Wertschöpfung:</i> Terminologie, verwandte Begriffe, morphologische Analyse, Wertanalyse, Ergebnisse empirischer Untersuchungen zu den Potenzialen hybrider Wertschöpfung, Ordnungsrahmen nach DIN PAS 1094, Forschungslandkarte der hybriden Wertschöpfung 2. <i>Methoden der Ideenfindung und Konzeption:</i> Ontologiebasierte Ideenfindung, grundlegende Phasen kreativer Handlungen, Überblick über den Einsatz von Visualisierungsmethoden, Konzeption des Geschäftsmodells (insb. mit Business Model Canvas), Spezifikation der hybriden Leistungsbündel (insb. HLB-Layer-Methode), Ansätze zum Methodenvergleich, Leitfragen-basierte Prozessanalyse (ins. Service Blueprinting), Gestaltung serviceorientierter Architekturen für die hybride Wertschöpfung (insb. FlexNet-Methode) 3. <i>Vermarktung, Betrieb, Unterstützungsprozesse und Controlling:</i> Leistungs-konfiguration, Abbildung der ökonomischen Konsequenzen aus Anbieter- und Kundensicht, Zustandsüberwachung zur Auslösung von Leistungen, Mobile Systeme zur Unterstützung der Leistungserbringung, Agentensysteme zur Durchführung der Leistungserbringung, Rechtliche Probleme der Gestaltung hybrider Leistungsangebote, Reifegradmodelle

Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Backhaus, K.; Becker, J.; Beverungen, D.; Frohs, M.; Knackstedt, R.; Müller, O.; Steiner, M.; Weddeling, M.: <i>Vermarktung hybrider Leistungsbündel – Das ServPay Konzept</i>. Berlin, Heidelberg 2010. • Becker, J.; Beverungen, D.; Knackstedt, R.: <i>Wertschöpfungsnetzwerke von Produzenten und Dienstleistern als Option zur Organisation der Erstellung hybrider Leistungsbündel</i>. In: Becker, J.; Knackstedt, R., Pfeiffer, D. (Hrsg.): <i>Wertschöpfungsnetzwerke. Konzepte für das Netzwerkmanagement und Potenziale aktueller Informationstechnologien</i>. Heidelberg 2008, S. 3-31. • Becker, J.; Knackstedt, R.; Beverungen, D.; Bräuer, S.; Bruning, D.; Christoph, D.; Greving, S.; Jorch, D.; Joßbächer, F.; Jostmeier, H.; Wiethoff, S.; Yeboah, A.: <i>Modellierung der hybriden Wertschöpfung: Eine Vergleichsstudie zu Modellierungstechniken</i>. In: Becker, J.; Grob, H.L.; Hellingrath, B.; Klein, S.; Kuchen, H.; Müller-Funk, U.; Vossen, G. (Hrsg): <i>Arbeitsberichte des Instituts für Wirtschaftsinformatik</i>, WWU Münster, Nr. 125. Münster 2009. • Beverungen, D.; Knackstedt, R.; Hatfield, S.; Biege, S.; Bollhöfer, E.; Krug, C.; Wienhold, D.; Müller, P.; Stelzer, C.; Köbler, F.; Blinn, N.; et al.: <i>Hybride Wertschöpfung – Integration von Produktion und Dienstleistung</i>. Deutsches Institut für Normung e.V. (Hrsg.): PAS 1094. Berlin 2009. • Beverungen, D.; Knackstedt, R.; Müller, O.: <i>Entwicklung Serviceorientierter Architekturen zur Integration von Produktion und Dienstleistung – Eine Konzeptionsmethode und ihre Anwendung am Beispiel des Recyclings elektronischer Geräte</i>. In: <i>Wirtschaftsinformatik</i>, 50 (2008) 3, S. 220-234. • Knackstedt, R.; Pellengahr, M.: <i>Plädoyer für die Entwicklung perspektivenspezifischer Problemlösungskomponenten zur Unterstützung der Prozessverbesserung</i>. In: Oberweis, A.; Weinhardt, C.; Gimpel, H.; Koschmider, A.; Pankratius, V.; Schnizler, B. (Hrsg.): <i>eOrganisation: Service-, Prozess-, Market-Engineering. 8. Internationale Tagung Wirtschaftsinformatik</i>. Karlsruhe, 28. Februar – 2. März 2007. Band 1. Karlsruhe 2007, S. 731-748.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3

Turnus	nicht regelmäßig Die Veranstaltung wird planmäßig nicht mehr angeboten und im Modulhandbuch aus verwaltungstechnischen Gründen weiter geführt. Ersetzt wird die Veranstaltung durch: Innovative Geschäftsmodelle und Nachhaltigkeit.
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Organisationsgestaltung und -beratung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Ralf Knackstedt
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung mit integrierter Übung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	90 Stunden
Lehrinhalte	Organisationsgestaltung befasst sich mit der Auslegung von Strukturen (der Aufbau- und Ablauforganisation) und Systemen (den Informations- und Anreizsystemen) in Organisationen. Dabei ist die Organisationsgestaltung aufgeteilt in Organisationsplanung, Organisationsrealisation und Organisationskontrolle. Diese Aspekte werden in dieser Veranstaltung näher betrachtet. Die Organisationsberatung zielt auf eine Verbesserung der Kommunikations-, Kooperations- und Organisationsfähigkeit der Subsysteme einer Unternehmung und ihrer internen Vernetzung ab.
Lernziele/Kompetenzen	Den Aufbau und die Prozesse der Organisationsgestaltung kennen lernen. Die Studierenden sollen am Ende der Veranstaltung in der Lage sein, den Aufbau und die Prozesse auf weitere Fallbeispiele übertragen zu können und so die Organisationsgestaltung in Unternehmungen zu gestalten bzw. dabei zu beraten.
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Dienstleistungsengineering und -management

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Ralf Knackstedt
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung mit integrierter Übung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	90 Stunden
Lehrinhalte	<p>Dienstleistungen stellen eine wichtige Ressource im heutigen Wirtschaftsleben dar, die sich von klassischen Ressourcen unterscheidet. Es werden im Rahmen dieser Veranstaltung dabei drei Herausforderungen betrachtet:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Messung der Produktivität von Dienstleistungen, • Verknüpfung von Dienstleistungen und Technologie, im speziellen Produkt-Dienstleistungs-Systeme, • Einbindung von potentiellen Kunden in den Dienstleistungsentwurf.
Lernziele/Kompetenzen	Am Ende der Veranstaltung sollen die Studierenden eine Vorstellung vom Dienstleistungsbegriff haben und Verknüpfungen zu anderen Themen der Wirtschaftsinformatik herstellen können.
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Praktikum Design Thinking

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Ralf Knackstedt
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	5 ECTS
Arbeitsaufwand	150 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Erlernen der Methoden des Design Thinkings
Lehrinhalte	Konzeption einer Geschäftsmodell-Idee unter Anwendung des Design-Thinking Ansatzes. Durchführung eines konkreten Projektes zusammen mit Praxispartnern. Erlernen einer Methode zur Erlernung von Innovation in Teamarbeit mit mehreren Iterationen.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • T. Frisendal: <i>Design Thinking Business Analysis</i>. Springer, 2012. • H. Plattner, C. Meinel, U. Weinberg: <i>design ThiNK!NG</i>. mi-Wirtschaftsbuch, 2009.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	BSc 4-6 MSc 1-3
Turnus	jedes Jahr
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Innovative Geschäftsmodelle und Nachhaltigkeit

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Ralf Knackstedt
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen Formen, Bedeutung und Gestaltungsprobleme der Integration von Produktion und Dienstleistungen kennenlernen, aktuelle Forschungsergebnisse einordnen und bewerten sowie neue Herausforderungen für die Forschung in der Wirtschaftsinformatik identifizieren können. Studierende erlernen Methoden zur Gestaltung des gesamten Lebenszyklus hybrider Leistungsbündel und können diese auf Fallbeispiele anwenden. Sie entwickeln methodische Kompetenzen, die es ihnen ermöglichen, alternative Methoden zu bewerten und auszuwählen.
Lehrinhalte	Nachhaltigkeit erfordert innovative Geschäftsmodelle, die sowohl Effizienzkriterien als auch dem Substanzerhaltungsgrundsatz gerecht werden. Die Veranstaltung vermittelt methodische Fähigkeiten zur systematischen Beschreibung und Analyse von Geschäftsmodellen. Etablierte Modellierungsmethoden werden daraufhin untersucht, inwieweit diese den vielfältigen ökonomischen, ökologischen und sozialen Gestaltungszielen der Nachhaltigkeit gerecht werden. Für ausgewählte Problemstellungen sollen neue Lösungsansätze entwickelt werden. Aufbauend auf den Beschreibungsansätzen werden sowohl kontinuierliche als auch diskontinuierliche Ansätze zur Verbesserung bestehender bzw. zur Entwicklung gänzlich neuer Geschäftsmodelle diskutiert und an Praxisbeispielen eingeübt. Dabei wird ein integriertes Verständnis der Bedeutung systematischer Analysen und kreativer Ideenfindung angestrebt. Besondere Beachtung erfahren die Innovationspotenziale, die mit der Integration von Produktion und Dienstleistung verbunden sind. Die genutzten Verfahren und Instrumente werden auf Adäquanz für unterschiedliche Zielgruppen hin überprüft. Neben der Nutzung der Ansätze im beruflichen Bereich soll ihre Adaption zur Förderung einer kritisch-konstruktiven Reflexion der aktuellen Wirtschaft in Bildungskontexten (Schule, Erwachsenenbildung) untersucht werden.
Literatur	Wird in der Veranstaltung bekannt gegeben!
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
------------	--

Modul: Unternehmensmodellierung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Ralf Knackstedt
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel der Veranstaltung ist es, das Spektrum der Methoden der Unternehmensmodellierung, das den Teilnehmern bekannt ist bzw. das diese bereits beherrschen, auszuweiten. Die kritische Reflexion der Methoden wird gefördert und es wird in die Konstruktion und Adaption neuer Methoden eingeführt. Die Einsicht in die Notwendigkeit der Evaluation der Unternehmensmodellierungsmethoden wird vermittelt und es werden grundlegende Kenntnisse zum Aufbau und zur Durchführung entsprechender Untersuchungsdesigns vermittelt. Neben den Modellierungsmethoden und -methodiken werden zudem die Beziehungen zwischen Modellen behandelt. Dadurch werden den Teilnehmern Grundlagen vermittelt, die sie in die Lage versetzen, Modellierungsprojekte effektiv und effizient durchzuführen. In der Übung werden die theoretischen Konzepte jeweils anhand praktischer Fallbeispiele vertieft.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Unternehmensmodellierungsmethoden</i>: Methodische Informationssystemarchitekturen im Vergleich zu ARIS. 2. <i>Methoden der Ideenfindung und Konzeption</i>: 2. <i>Theoretische Fundierung der Unternehmensmodellierung</i>: Interpretation von Unternehmensmodellen im Kontext der Experten-Laien-Kommunikation. 3. <i>Beziehungen zwischen Unternehmensmodellen</i>: Nutzen der Betrachtung von Beziehungen zwischen Visualisierungen (insb. in Form von Metamodellen, Referenzmodellen, Modelltransformationen (Model Driven Architecture)). 4. <i>Evaluation von Unternehmensmodellen</i>: Kriterien und Vorgehensweisen zur Beurteilung der Effizienz und Effektivität von Methoden (insb. Konzeption von Untersuchungsdesigns für Modellerstellung und Modellinterpretation). 5. <i>Vertiefung spezieller Anwendungsgebiete</i>: Besonderheiten ausgewählter Anwendungsgebiete der Unternehmensmodellierung.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Knackstedt, R.: <i>Fachkonzeptionelle Referenzmodellierung einer Managementunterstützung mit quantitativen und qualitativen Daten. Methode Konzepte zur Konstruktion und Anwendung</i> Berlin 2006. <p>Weitere Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.</p>
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte der Module „Wirtschaftsinformatik 3“ und „Wirtschaftsinformatik 4“ werden vorausgesetzt.

Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	nicht regelmäßig
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Seminar Betriebliche Informationssysteme

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi, Dr. Felix Hahne
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen. Erwerb betriebswirtschaftlicher Kompetenzen, insbes. kennen die Studierenden Funktionen, Einsatzbereiche und Anwendungsmöglichkeiten betrieblicher Informationssysteme aus allen Unternehmensbereichen.
Lehrinhalte	Ausgewählte fortgeschrittene Themen aus dem Bereich Betriebliche Informationssysteme zur Unterstützung von betrieblichen Funktionen und Erschließung neuer Geschäftsfelder.
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte eines der Module Betriebliche Informationssysteme, Referenzmodellierung oder Geschäftsprozess-Modellierung und -Management werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Praktikum Betriebliche Informationssysteme

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Ralf Knackstedt, Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	4 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden vertiefen ihre analytischen und methodischen Kompetenzen im Rahmen einer konkreten Aufgabenstellung. Sie erkennen und verstehen die praktischen Rahmenbedingungen, die für die Umsetzung der wissenschaftlich fundierten Ansätze relevant sind. Sie sind in der Lage, Möglichkeiten und Grenzen existierender Methoden zu reflektieren und im Zusammenhang zu beurteilen. Sie lernen die Notwendigkeit von Kooperation und Rollenverteilung durch die Arbeit im Team. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick. Erwerb betriebswirtschaftlicher Kompetenzen, insb. beherrschen die Studierenden die Instrumente ausgewählter anderer Bereiche (hier: Betriebliche Informationssysteme).
Lehrinhalte	Im Praktikum bearbeiten die Studierenden konkrete fortgeschrittene forschungsorientierte Problemstellungen aus dem Bereich Betriebliche Informationssysteme, Referenzmodellierung bzw. Geschäftsprozess-Modellierung und -Management.
Literatur	je nach Problemstellung
Voraussetzungen für die Teilnahme	Je nach Themenstellung werden die Inhalte des Moduls Betriebliche Informationssysteme, Referenzmodellierung bzw. Geschäftsprozess-Modellierung und -Management vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Seminar Wirtschaftsinformatik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Ralf Knackstedt
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen. Erwerb wirtschaftsinformatischer Kompetenzen, insb. beherrschen die Studierenden die Instrumente ausgewählter anderer Bereiche (je nach Themenstellung).
Lehrinhalte	Ausgewählte fortgeschrittene Themen aus dem Bereich der Wirtschaftsinformatik.
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Jahr
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Seminar Software Engineering

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Schmid
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen.
Lehrinhalte	Ausgewählte Themen aus dem Bereich der modernen Software-Entwicklung.
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	Für einige Themen werden die Inhalte des Moduls Software-Produktlinien-Entwicklung vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Software Engineering • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Produktentwicklung und Technologien für Navigationsgeräte und Fahrerassistenzsysteme

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen Aufgaben und Herausforderungen einer Produktentwicklung anhand von realen Beispielen kennen lernen. Als Beispielprodukte dienen Navigations- und Fahrerassistenzsysteme, welche im Automotive Entwicklungsprozess entwickelt werden. Dabei sollen neben der Behandlung der betriebswirtschaftlichen Aspekte auch in die dahinter stehenden Technologien eingeführt werden. Die Studierenden kennen die grundlegenden Aufgaben einer Produktentwicklung eines komplexen technischen Produkts im betrieblichen Umfeld sowie dessen Zusammenspiel mit den technischen Rahmenbedingungen. Sie können die erlernten Inhalte in den Kontext der Disziplin einordnen und das bisher in den grundlegenden betriebswirtschaftlichen Veranstaltungen erlernte Wissen in seiner praktischen Anwendung vernetzen. Es findet eine Auseinandersetzung mit der Thematik statt, die zu eigenständiger wissenschaftlicher Forschung befähigt.
Lehrinhalte	Die Studierenden sollen den Produktentwicklungsprozess im Automotive-Bereich sowie die dahinter stehenden Technologien am Beispiel von Navigations- und Fahrerassistenzsystemen kennenlernen. Behandelt werden u.a. folgende Aspekte: <ul style="list-style-type: none"> • Technische Akquise und Vorstellung der Hardware- und Software-Plattform • Kaufmännischer Akquisitionsprozess • Marketing und Produktmanagement von Navigations- und Fahrerassistenzsystemen • Einführung in den Automotive Produktentwicklungsprozess und Anforderungsanalyse • Projektmanagement im Automotive Produktentwicklungsprozess • Einführung in die Navigation • Grafische Darstellung der Navigationskarte • Systemvernetzung über Bluetooth und Mobilfunk • Smartphone Integration und Telematik • Fahrerassistenzsysteme: Einführung, Einsatzmöglichkeiten und Grenzen • Anwendungsbeispiel: Der „elektronische Horizont“

Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Winner, Hakuli, Wolf: <i>Handbuch Fahrerassistenzsysteme</i> • Schäuffele, Zurawka: <i>Automotive Software Engineering: Grundlagen, Prozesse, Methoden und Werkzeuge effizient einsetzen</i> • Rupp: <i>Requirements-Engineering und -Management: professionelle, iterative Anforderungsanalyse für die Praxis</i> • Krüger, Reschke: <i>Lehr- und Übungsbuch Telematik</i> • Merkle, Terzis: <i>Digitale Funkkommunikation mit Bluetooth</i> • Mulcahy: <i>Rita Mulcahy's PMP Exam Prep</i>
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte der Module „Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre 1“, „Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre 2“ werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	nicht regelmäßig
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Betriebliche Anwendungs- und Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Marketing • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Logistik • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Produktion • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Gebiet Business Intelligence

Modul: Business Analytics

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	4 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	9 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 90 Stunden; Selbststudium: 180 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen nach Absolvierung des Moduls praktische Aufgaben auf das jeweilige Grundproblem zurückführen können. Sie sollen ein tieferes Verständnis im Bereich Business Analytics erwerben. Sie sollen Verfahren verstehen, umsetzen und anwenden können. Sie sollen Verfahren auf spezifische Anwendungsprobleme anpassen können. Sie sollen dazu in der Lage sein, sich selbständig weitere Verfahren anhand von Literatur zu erarbeiten.
Lehrinhalte	Die Vorlesung vermittelt einen vertieften Einblick in den Bereich Business Analytics, insbesondere das Data Mining. Besonderes Augenmerk liegt auf dem Verarbeiten von (semi-)strukturierten Daten, Textdaten (Text-Mining) und aus dem World Wide Web gewonnenen Daten (Web-Mining).
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Feldman, Sanger: <i>The Text Mining Handbook: Advanced Approaches in Analyzing Unstructured Data</i>, Cambridge University Press, 2006 • Zbigniew Michalewicz, Martin Schmidt, Matthew Michalewicz, Constantin Chiriac: <i>Adaptive Business Intelligence</i>, Springer, 2006 • Burby, Atchison: <i>Actionable Web Analytics: Using Data to Make Smart Business Decisions</i>, Wiley & Sons, 2007
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Business Intelligence • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Computational Methods in Internet Economy

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Alexandros Nanopoulos, Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	1. Search Engine Marketing: Analyzing and Understanding Users's Behavior, Web Analytics, Search Engine Marketing and Optimization, AdWords, AdSense, Click Fraud 2. Marketing in Social Web: Blog Analysis and Aggregation, Opinion Mining; Recommender Systems, Reputation Systems; Wikis and Collaborative Production 3. Network Analysis: Small world phenomena, Graph structure of the web, Viral marketing and the blogosphere
Lehrinhalte	Internet Economy (IE) refers to conducting business through markets whose infrastructure is based on the Internet and World-Wide Web. In this lecture we will examine computational methods that find application in IE, giving emphasis on practical applications of theoretical knowledge and getting hands-on experience with real applications and software tools. We are going to study the following topics: 1. Search Engine Marketing: Analyzing and Understanding Users Behavior, Web Analytics, Search Engine Marketing and Optimization, AdWords, AdSense, Click Fraud 2. Marketing in Social Web: Blog Analysis and Aggregation, Opinion Mining; Recommender Systems, Reputation Systems; Wikis and Collaborative Production 3. Network Analysis: Small world phenomena, Graph structure of the web, Viral marketing and the blogosphere
Literatur	1. H.R. Hansen, G. Neumann: Wirtschaftsinformatik 1 (http://wi.wu-wien.ac.at/main/wi1-9) 2. David Easley and Jon Kleinberg: Networks, Crowds, and Markets: Reasoning About a Highly Connected World (http://www.cs.cornell.edu/home/kleinber/networks-book/)
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Die Veranstaltung wird planmäßig nicht mehr angeboten und im Modulhandbuch aus verwaltungstechnischen Gründen weitergeführt.
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Business Intelligence • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Approximations- und Online-Algorithmen

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen nach Absolvierung des Moduls Aufgaben aus der Praxis auf das jeweilige Grundproblem zurückführen können. Sie sollen die Grundbegriffe des im Bereich Online- und Approximationsalgorithmen verstehen. Sie sollen die grundlegenden Verfahren verstehen und anwenden, sowie auf spezifische Anwendungsprobleme anpassen können. Darüber hinaus sollen sie dazu in der Lage sein, sich selbständig weitere Verfahren anhand von Literatur zu erarbeiten.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. Approximationsalgorithmen 2. Online-Algorithmen
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Vazirani: <i>Approximation Algorithms</i>. 2003. • Borodin, El-Yaniv: <i>Online Computation and Competitive Analysis</i>. 1998.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Sommersemester, aber nicht im regelmäßigen Angebot
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Business Intelligence • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Data Warehousing

Modulverantwortlicher	Schmidt-Thieme, Lars, Professor Dr. Dr.
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Business Intelligence versucht aus operativen Daten Erkenntnisse zu extrahieren und zu präsentieren, die für zukünftige Entscheidungen relevant sind. In größeren Unternehmen ist es gängige Praxis, die operativen Daten dafür an einer Stelle – dem „Data Warehouse“ – bereinigt und systematisiert bereitzustellen. In der Veranstaltung geht es um die Grundlagen zu Aufgabe, Aufbau und Realisierung von Data Warehouses und die Einbettung von Data Warehousing in den Gesamtkontext der Business Intelligence.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Einführung</i>: Motivation, Szenarien, Eingesetzter BI Stack 2. <i>Ein Data Mart in 90 Min</i>: Schnelldurchlauf 3. <i>Grundlagen</i>: Hintergrund, Systematisierung der Elemente des Schnelldurchlaufs 4. <i>Werkzeuge, ETL</i>: SQL Server Integration Services (SSIS) und SQL 5. <i>Star Schema</i>: Multidimensionale Modellierung nach Kimball 6. <i>Werkzeuge, OLAP</i>: SQL Server Analysis Services (SSAS) 7. <i>Grundbegriffe MDX</i>: Berechnungen im Cube 8. <i>Star Schema II</i>: SCDs, Historisierung, Many to Many etc. 9. <i>Security</i>: Berechtigungen relational versus multidimensional, Rollen, Dimension und Cell Security 10. <i>Alternative: 3NF Core DWH</i>: Herangehensweise nach Inmon 11. <i>Herausforderung Datenqualität</i> 12. <i>DWH Projekte und agiles Vorgehen</i>: Agil versus planbasiert, Testen 13. <i>Alternative Modellierungen</i>: Data Vault, Logisches DWH, etc. 14. <i>Trends und Ausblick</i>: Big Data, In-Memory-Technik und Self Service BI
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • J. Celko: Joe Celko's Data Warehouse and Analytic Queries in SQL (2006), ISBN-13: 978-0123695123 • W.H. Inmon: Building the Data Warehouse (2005), 4. Auflage, ISBN-13: 978-0764599446 • Kimball, Ross: The Data Warehouse Toolkit, 3. Auflage (2013), ISBN-13: 978-1118530801 • Kimball, Munday, Thronthwaite: The Microsoft Data Warehouse Toolkit (2011), ISBN-13: 978-0470640388
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine

Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Business Intelligence• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Seminar Business Intelligence

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster, Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen.
Lehrinhalte	Ausgewählte fortgeschrittene Themen aus den Bereichen Business Intelligence und Data Mining. Beispiele für Seminarthemen: <ul style="list-style-type: none"> • Ökonometrie und Zeitreihenanalyse II • Recommender-Systeme und Personalisierung II • Text Mining II • Approximations-Algorithmen II • Online-Algorithmen II
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte eines der Module Business Analytics, Approximations- und Online-Algorithmen oder Data Warehousing werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Business Intelligence • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Praktikum Business Intelligence und Data Mining

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	4 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden vertiefen ihre analytischen und methodischen Kompetenzen im Rahmen einer konkreten Aufgabenstellung. Sie erkennen und verstehen die praktischen Rahmenbedingungen, die für die Umsetzung der wissenschaftlich fundierten Ansätze relevant sind. Sie sind in der Lage, Möglichkeiten und Grenzen existierender Methoden zu reflektieren und im Zusammenhang zu beurteilen. Sie lernen die Notwendigkeit von Kooperation und Rollenverteilung durch die Arbeit im Team. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick.
Lehrinhalte	Studierende sollen anhand eines praktischen Problems sowie konkreter Datensätze ein eng umrissenes Data-Mining-Projekt in einem Team von zwei bis drei Personen umsetzen. Dabei kommen die in den Vorlesungen Business Analytics und Data Warehousing behandelten Techniken und Methoden, angefangen vom Preprocessing über die Modellierung bis hin zur Evaluation zum Einsatz. Anhand von Aufgabeteilung in Teams können Konzepte wie das DM-Prozessmodell, Modellversionierung, etc. erprobt werden. Bei der Arbeit kommt je nach Aufgabe verschiedene Software zum Einsatz, z.B. SAS Enterprise Miner für Standardmodelle für große Datensätze.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Duda, Hart, Stork: <i>Pattern Classification</i>. Springer, 2001. • Ian H. Witten, Eibe Frank: <i>Data Mining. Practical Machine Learning Tools and Techniques</i>. 2005. • Bauer, Günzel: <i>Data Warehouse-Systeme</i>. dpunkt, 2004.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte der Module Business Analytics oder Data Warehousing werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Business Intelligence • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Praktikum Diskrete und Kombinatorische Algorithmen

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	4 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden erlernen die Lösung komplexer Probleme in kleinen Teams. Hierfür sollen sie lernen, verschiedene Aufgaben zu identifizieren sowie komplexe Aufgaben in handhabbare Bestandteile zu zerlegen, und ihr Projekt so zu planen, dass sie das gesetzte Ziel erreichen. Das im bisherigen Studium angeeignete Wissen soll von ihnen genutzt werden, um sich die für die Aufgabe nötigen technischen und methodischen Fertigkeiten anzueignen. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick.
Lehrinhalte	Aktuelle praktische Probleme aus der Wirtschaftsinformatik, die die Anwendung von Approximations- und Online- Algorithmen erfordern, werden untersucht. Hierzu werden entsprechende Lösungsverfahren von den Studierenden implementiert.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Vazirani: <i>Approximation Algorithms</i>. 2003. • Borodin, El-Yaniv: <i>Online Computation and Competitive Analysis</i>. 1998.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte des Moduls Approximations- und Online-Algorithmen werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	Sommersemester, aber nicht im regelmäßigen Angebot
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Business Intelligence • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Gebiet Systematische Entwicklung wissensbasierter Systeme

Modul: Verteilte lernende Systeme

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Dieter Althoff
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Dieser Kurs vermittelt den Studierenden ein Grundverständnis für intelligente, lernende Software-Agenten und Multiagentensysteme als einer wichtigen Technologie für die zukünftige Entwicklung intelligenter Informationssysteme. Es wird sowohl Wissen vermittelt über Techniken, Methoden und Werkzeuge aus den Bereichen Verteilte Künstliche Intelligenz und Lernende Systeme als auch über das Anwendungspotential dieser Technologien anhand von Fallstudien und Beispielsystemen.
Lehrinhalte	Das Modul vermittelt eine Einführung in Lernende Systeme, Verteilte Künstliche Intelligenz und Multiagentensysteme, Intelligente Agenten mit deduktivem und pragmatischen Schlussfolgern sowie reaktive und hybride Agenten. Weiterhin werden für Lernende Agenten die Techniken Lernen von Konzepten, Entscheidungsbäumen und logischen Beschreibungen und analogiebasiertes Lernen vermittelt. Abschließend wird die Interaktion und Kommunikation, Zusammenarbeit in Multiagentensysteme behandelt.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • M. J. Wooldridge: <i>An Introduction to MultiAgent Systems</i>. John Wiley & Sons, Chichester 2002. • G. Görz, C.-R. Rollinger, J. Schneeberger (Hrsg.): <i>Handbuch der Künstlichen Intelligenz</i>. 4. Auflage, Oldenbourg, München/Wien 2003. • F. L. Bellifemine, G. Caire, D. Greenwood: <i>Developing Multi-Agent Systems with JADE</i>, John Wiley & Sons, Chichester 2007.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten. Um an der Abschlussprüfung teilnehmen zu dürfen, müssen Vorleistungen erbracht werden.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Systematische Entwicklung wissensbasierter Systeme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Seminar wissensbasierte Systeme

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Dieter Althoff
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen.
Lehrinhalte	Ausgewählte Themen aus dem Bereich Systematische Entwicklung wissensbasierter Systeme. Beispiele für Seminarthemen: <ul style="list-style-type: none"> • Anwendungen Intelligenter Informationssysteme • Entwicklungsmethoden für wissensbasierte Systeme • Wissens- und Erfahrungsmanagement
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte der Module Prozesse und Management des Software Engineering oder Verteilte lernende Systeme werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Systematische Entwicklung wissensbasierter Systeme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Praktikum wissensbasierte Systeme

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Schmid, n.n. (W2 Wirtschaftsinformatik 2)
Lehrform/SWS	3 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	5 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 45 Stunden; Selbststudium: 105 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden vertiefen ihre analytischen und methodischen Kompetenzen im Rahmen einer konkreten Aufgabenstellung. Sie erkennen und verstehen die praktischen Rahmenbedingungen, die für die Umsetzung der wissenschaftlich fundierten Ansätze relevant sind. Sie sind in der Lage, Möglichkeiten und Grenzen existierender Methoden zu reflektieren und im Zusammenhang zu beurteilen. Sie lernen die Notwendigkeit von Kooperation und Rollenverteilung durch die Arbeit im Team. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick.
Lehrinhalte	Die Studierenden erlernen in diesem Praktikum die Grundlagen der Entwicklung von Wissensbasierten Systemen in kleineren Gruppen. Dabei baut die Vorgehensmethodik stark auf agilen Ansätzen und anderen Ansätzen für die flexible Entwicklung von Informationssystemen in Kleingruppen auf. Parallel wird der Einsatz moderner Entwicklungswerkzeuge vertieft.
Literatur	je nach Problemstellung
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte der Module Prozesse und Management des Software Engineering oder Verteilte lernende Systeme werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wirtschaftsinformatik i.e.S. – Gebiet Systematische Entwicklung wissensbasierter Systeme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Betriebswirtschaft

Gebiet Marketing

Modul: Marketing B

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen in der Lage sein, anhand von Marktforschungsergebnissen Handlungsalternativen aufzuzeigen und mögliche Grenzen zu erkennen. Sie sollen außerdem fähig sein, Datensätze zu analysieren, selbstständig auszuwerten und die Ergebnisse zu interpretieren. Weiterhin sollen sie aktuelle Entwicklungen nachvollziehen und selbstständig umsetzen können. Die Teilnehmer kennen unterschiedliche Methoden zur Analyse quantitativer Daten und können diese gezielt anwenden. Außerdem können sie mit Hilfe geeigneter Auswertungsprogramme Marktforschungsdaten analysieren.
Lehrinhalte	Es werden marktforschungsrelevante Methoden der Datenerhebung und Datenauswertung behandelt. Einen Schwerpunkt bilden multivariate Analysemethoden wie zum Beispiel multiple lineare Regression, Diskriminanzanalyse, Faktorenanalyse, Kendall- und AID-Verfahren, mehrdimensionale Skalierung.
Literatur	<ul style="list-style-type: none">• P. Hammann, B. Erichson: <i>Marktforschung</i>.• K. Backhaus, B. Erichson, W. Plinke, R. Weiber: <i>Multivariate Analysemethoden - Eine anwendungsorientierte Einführung</i>.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Marketing• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Softwaretechniken für interaktive Online-Befragungen

Modulverantwortlicher	Dr. Felix Hahne
Lehrform/SWS	2+2 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen in die Lage versetzt werden, selbstständig eine interaktive Online-Fragebögen mit allen Aspekten zu konzipieren, implementieren und durchzuführen. Dies soll über die Vermittlung fachübergreifenden Wissens und die Befähigung zur Integration wissenschaftlicher Vorgehensweisen unterschiedlicher Fachgebiete (insbes. Betriebswirtschaft und Informatik) erfolgen. Die selbständige Bearbeitung der Aufgabenstellung in Teams, teilweise auch in Zusammenarbeit mit externen Auftraggebern, erwerben die Studierenden die Fähigkeit zu Teammanagement, Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit und Effektivitätseinschätzung. Eine Weiterentwicklung der erstellten Lösungen zu einer Masterthesis ist fallweise möglich.
Lehrinhalte	Onlinebefragungen werden mit den Softwarewerkzeugen PHP (weborientierte Skriptsprache) und MySQL (relationale Online-Datenbank) realisiert, die zusammen mit weiteren Werkzeugen eingeführt werden. Weitere Inhalte beschäftigen sich mit dem inhaltlichen und formalen Aufbau von Online-Fragebögen, deren Umsetzung als HTML-Formularen inklusive der Ablaufsteuerung, der Datenauswertung durch statistische Methoden sowie der graphischen Veranschaulichung durch dynamisch erzeugte Grafiken. Der Einführungsteil schließt mit einer Bewertung der Möglichkeiten des Einsatzes von Online-Befragungen als Marktforschungsinstrument. Im Praktikum werden reale Anwendungen erstellt, zum Beispiel die Befragung von Kunden von Unternehmen, Mitgliedern eines Vereins oder Studierenden zur Qualität der Lehre an der Universität Hildesheim.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • F. Hahne: <i>Interaktive Websites. Das Praxisbuch.</i>
Voraussetzungen für die Teilnahme	Grundkenntnisse in einer modernen, imperativen Programmiersprache (C++, Java, ...), SQL und HTML.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	2 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Marketing • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Praktikum Marketing

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	4 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden vertiefen ihre analytischen und methodischen Kompetenzen im Rahmen einer konkreten Aufgabenstellung. Sie erkennen und verstehen die praktischen Rahmenbedingungen, die für die Umsetzung der wissenschaftlich fundierten Ansätze relevant sind. Sie sind in der Lage, Möglichkeiten und Grenzen existierender Methoden zu reflektieren und im Zusammenhang zu beurteilen. Sie lernen die Notwendigkeit von Kooperation und Rollenverteilung durch die Arbeit im Team. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick. Erwerb betriebswirtschaftlicher Kompetenzen, insb. beherrschen die Studierenden die Instrumente des Marketing.
Lehrinhalte	Im Praktikum bearbeiten die Studierenden konkrete fortgeschrittene forschungsorientierte Problemstellungen aus dem betrieblichen Bereich „Marketing“ mit seinen Teilbereichen Marktforschung und Marketingpolitik.
Literatur	je nach Problemstellung
Voraussetzungen für die Teilnahme	Es werden die Inhalte des Moduls Marketing B vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Marketing • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Seminar Marketing

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen. Erwerb betriebswirtschaftlicher Kompetenzen, insb. beherrschen die Studierenden komplexere Instrumente des Marketing.
Lehrinhalte	Ausgewählte fortgeschrittene Themen aus dem Bereich Marketing mit seinen Teilbereichen Marktforschung und Marketingpolitik.
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	Es werden die Inhalte des Moduls Marketing B vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Marketing • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Unternehmensplanspiel

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	2 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen in die Lage versetzt werden, die in den Grundlagenveranstaltungen vermittelten Kenntnisse aus den Bereichen Kostenrechnung, Marketing und Produktion vernetzt einzusetzen, indem sie mit Hilfe weiterer Werkzeuge eine integrierte vorausschauende Planung für die Entscheidungsgrößen erstellen. Sie sollen Möglichkeiten und Grenzen der Simulation kritisch hinterfragen können. Die Studierenden beherrschen die komplexen Wirkungszusammenhänge der verwendeten Art der Simulation und des Simulationsmodells, können ihre Entscheidungen plausibel begründen und im Planspielmarkt bestehen. Sie haben fachübergreifenden Wissen und sind zur Integration wissenschaftlicher Vorgehensweisen unterschiedlicher Fachgebiete befähigt.
Lehrinhalte	Die TeilnehmerInnen übernehmen selbst die Leitung eines fiktiven Unternehmens und müssen die wichtigsten betrieblichen Abläufe (Einkauf, Finanzierung, Produktion) steuern. Auf dem Markt konkurrieren sie mit den anderen TeilnehmerInnen und müssen über Marketingaktivitäten (Angebotsmenge, Preissetzung, Werbeetat, Kundendienstaufwendungen) den Absatz ihrer Produkte sicher stellen. Ziel aller Unternehmen ist die Maximierung des Gewinns vor Steuern.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Handbuch NUSS – Netzwerk UnternehmensplanSpiel Simulation</i>. Universität Hildesheim.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Erwartet wird eine kontinuierliche Teilnahme am Spiel. Nach Abschluss des Planspiels müssen die TeilnehmerInnen den Spielverlauf aus ihrer Sicht präsentieren und ihre Entscheidungen – insbesondere Reaktionen auf negative Ergebnisse – rechtfertigen. Bei plausibler Präsentation wird ein unbenoteter Schein erteilt.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Marketing• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Logistik• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Produktion• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
------------	---

Modul: Methoden zur Entscheidungsunterstützung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden besitzen einen Überblick über die Methoden der Entscheidungsunterstützung (Operations Research, Decision Support) und sind in der Lage, ökonomische Problemstellungen (insbesondere aus dem Bereich Produktion und Logistik) geeignet zu modellieren. Für ausgewählte Modelle der Optimierung (insbesondere lineare und ganzzahlige Optimierung) besitzen sie Kompetenz im Bereich der Lösungsmethoden.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. Überblick über Methoden der Entscheidungsunterstützung 2. Modellierung von Anwendungsproblemen 3. Lineare Optimierung 4. Erweiterungen der linearen Optimierung 5. Ausgewählte Ansätze aus kombinatorischer, dynamischer, nichtlinearer, stochastischer und multikriterieller Optimierung
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Domschke, Drexl: <i>Einführung in Operations Research</i>, Springer Verlag. • Neumann, Morlock: <i>Operations Research</i>, Hanser. • Homburg: <i>Quantitative Betriebswirtschaftslehre</i>, Gabler. • Borgwardt: <i>Optimierung Operations Research Spieltheorie</i>, Birkhäuser.
Voraussetzungen für die Teilnahme	„Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre 1“ und „Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre 2“
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	erstmalig Sommersemester 2011, nicht regelmäßig
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Marketing • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Logistik • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Produktion • MSc Wirtschaftsinformatik – Grundlagen und Methoden – Gebiet Operations Research • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Innovationsmanagement

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi, Prof. Dr. Barbara Betz
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen die Bedeutung von Innovationsentwicklung sowie das Instrumentarium für Innovationsentwicklung kennen lernen. Sie können das Instrumentarium anwenden, kennen die Aufgaben und Instrumente der einzelnen Phasen des Innovationsprozesses und können Phasen bezogene Instrumente anwenden. Sie werden befähigt, Innovationsprozesse in Unternehmen zu unterstützen, Innovationsbedarfe zu analysieren, Ideen unter Anwendung von Kreativitätsmethoden zu entwickeln und zu bewerten. Sie kennen die Probleme der Markteinführung und die Erfordernisse des nachgelagerten Monitoring. Die Studierenden kennen die besonderen Anforderungen an internationales Innovationsmanagement.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Einführung</i>: wirtschaftliche und gesellschaftliche Bedeutung von Innovationen, Kondratieff'sche Zyklen, Zusammenhang zwischen Innovations- und Konjunkturentwicklung 2. <i>Innovationsentwicklung in Unternehmen</i>: Barrieren und Voraussetzungen für Innovationsentwicklung, der Innovationsprozess und seine Phasen, Phasen bezogene Aufgaben und Instrumente (u. a. Marktforschungs-, Bewertungs- und Monitoringmethoden), Steuerung und Evaluierung von Innovationsprozessen, Messung und Bewertung von Innovationserfolgen. 3. <i>Einführung in das Innovationsmanagement im internationalen Kontext</i>
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Jürgen Hauschildt: <i>Innovationsmanagement</i>. 2. Aufl., München 1997. • Nefiodow, Leo A.: <i>Der sechste Kondratieff: Wege zur Produktivität und Vollbeschäftigung im Zeitalter der Information</i>
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	nicht regelmäßig
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Marketing• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Logistik• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Produktion• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
------------	---

Modul: Internet Marketing

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen fundierte Kenntnisse darüber erwerben, wie das Internet unser herkömmliches Marketing-Verständnis verändert und wie es als neues Instrument des Marketing und des marktorientierten Electronic Commerce eingesetzt werden kann. Sie sollen die dafür notwendigen begrifflichen und technischen Grundlagen beherrschen und Einblicke in die relevanten Rahmenbedingungen des Internet-Marketings gewinnen. Ferner sollen sie Kenntnisse zu den Besonderheiten des strategischen und operativen Marketing-Managements im Internet erwerben und in ersten Ansätzen anwenden können.
Lehrinhalte	<ul style="list-style-type: none"> • Begriffliche und technische Grundlagen zum Internet-Marketing • Rahmenbedingungen des Internet-Marketing • Marketingforschung im Internet • Internet-Marketing-Strategien • Instrumente des Internet-Marketing-Mix • Implementierung und Kontrolle des Internet-Marketing
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Fritz, W.: Internet-Marketing und Electronic Commerce, 3. Aufl., Wiesbaden 2004 • Chaffey, D. et al.: Internet Marketing, 4th. ed., Harlow 2009
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte der Module „Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre 1“ und „Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre 2“ werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	erstmals Sommersemester 2011, nicht regelmäßig
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Marketing • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Unternehmensführung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi, Prof. Dr. Barbara Betz
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden kennen die Grundlagen der Unternehmensführung/des Managements sowie den Management-Prozess (Regelkreis). Sie kennen die Instrumente zur Lösung der Aufgaben, die im Rahmen des Managementprozesses anfallen und können die Instrumente im Berufsalltag anwenden. Sie können Ziele formulieren, planen, Entscheidungen vorbereiten, organisieren und die Ziele kontrollieren. Sie kennen die Methoden der strategischen Planung und können ausgewählte Methoden anwenden. Sie kennen die Grundlagen des menschlichen Verhaltens und können Motive von Mitarbeitern erkennen und Mitarbeiter motivieren. Sie können Führungsstile und Managementtechniken unterscheiden. Sie kennen die aktuellen Entwicklungen der Unternehmensführung. Sie können einen Kleinbetrieb selbständig führen und sind vorbereitet, eine kleinere Abteilung in einem mittleren bis großen Unternehmen zu leiten.
Lehrinhalte	Allgemeine Grundlagen der Unternehmensführung; Grundsatzplanung; der Management-Prozess: Zielsetzung, Planung, Entscheidung, Realisierung/Organisation, Kontrolle; Einführung in die Methoden der strategischen Planung: SWOT-Analyse, Lebenszyklusanalyse, Ansoff-Matrix; Motivation von Mitarbeitern/Motivationstheorien; Führungsstile; Managementtechniken (Management-by-Techniken); Überblick über aktuelle Entwicklungen: Qualitätsmanagement, Benchmarking, Change-Management, Lean Management.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Betz, B.: <i>Skript „Unternehmensführung“</i> 2011. • K. Olfert, H. Pischulti: <i>Kompakt-Training Unternehmensführung</i>. 4. Auflage, Ludwigshafen 2007. • W. Pepels: <i>Unternehmensführung</i>. Stuttgart e. a. 2000. • J. P. Thommen, A.-K. Achleitner: <i>Allgemeine Betriebswirtschaftslehre aus managementorientierter Sicht</i>. 6. Auflage, Wiesbaden 2009.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	nicht regelmäßig
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Marketing• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Logistik• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Produktion• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Personal und Recht
------------	--

Gebiet Logistik

Modul: Logistik B

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Aufbauend auf dem Modul „Logistik A“ sollen Studierende fortgeschrittene, komplexe Modelle und Algorithmen aus den Bereichen „Standortplanung“, „Lagerhaltung“ und „Warteschlangensysteme“ sowohl in den theoretischen Grundlagen beherrschen als auch selbständige deren Lösung unter Einsatz von komplexen Methoden der Mathematik und des Operations Research ermitteln können. Sie sollen diese Kenntnisse auf ähnliche gelagerte logistische Problemstellungen übertragen und die Möglichkeiten der Implementierung auf einem rechnerbasierten Entscheidungsunterstützungssystem beurteilen können. Aufbauend auf diesen Kenntnissen sollen sie in der Lage sein, aktuelle Ergebnisse und Verfahren aus der Forschung einzuordnen und anzuwenden. Studierende können Aufgaben und Ziele der behandelten Bereiche der Logistik definieren und strukturieren und kennen jeweils praktische Anwendungsmöglichkeiten. Sind sie mit den jeweils wichtigsten zugehörigen mathematischen Modellen vertraut, können die vorgestellten Algorithmen anwenden und diese als Methoden in ein Entscheidungsunterstützungssystem einordnen. Sie besitzen die methodische und analytische Kompetenzen, die zu einer selbständigen Erweiterung der wissenschaftlichen Erkenntnisse in den behandelten Bereichen befähigen.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Standortplanung</i>: Einführung in die Standortplanung, Diskrete Standortprobleme, Kontinuierliche Standortprobleme 2. <i>Lagerhaltung</i>: Deterministische Lagerhaltungsmodelle, Stochastische Lagerhaltungsmodelle 3. <i>Warteschlangensysteme</i>: Komponenten von Wartesystemen, Wartesystem M/M/1, Wartesystem M/M/s, Wartenetze
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • W. Domschke, A. Drexl: <i>Logistik: Standorte</i>. • K. Neumann, M. Morlock: <i>Operations Research</i>.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester

Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Logistik• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Supply-Chain-Management

Modulverantwortlicher	Dr. Felix Hahne
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierenden sollen Aufbau, Aktionsfelder und Optimierungspotentiale von Logistiknetzwerken als breites Grundlagenwissen zu den theoretischen Schwerpunkte aktueller Forschungsentwicklungen kennenlernen, wobei eine kritische Auseinandersetzung mit der Thematik stattfindet. Studierende können die erlernten Inhalte in den Kontext der Disziplin einordnen und im Rahmen aktueller komplexer Forschungs- und Entwicklungsprojekte auch in unbekanntem Situationen einzusetzen. Sie erhalten methodische und analytische Kompetenzen, die zu einer selbständigen Erweiterung der wissenschaftlichen Erkenntnisse befähigen.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Grundlagen und Definitionen des SCM</i> Begriffsentwicklung, Entwicklungsstufen des SCM, Abgrenzung gegenüber verwandten Begriffen, Aufgaben und Ziele, Chancen und Risiken des SCM, Bereiche des SCM, Aufbau eines Logistiknetzwerkes 2. <i>SCM-Basiskonzepte</i> Führungskonzepte und deren Einfluss auf das SCM (Markt- und Ressourcenfokussierung, Total Quality Management, Business Reengineering, Time Based Competition), Kooperationsformen in Logistiknetzwerken (Vertikale Kooperationen, Horizontale Kooperationen) 3. <i>Logistik-Strategien im SCM</i> Strategien in der Versorgung (Efficient Consumer Response, Strategien der Beschaffung), Strategien in der Lagerhaltung (Aufgaben und Ziele der Lagerhaltung, Strategien beim Layout von Lagersystemen, Strategien in der operativen Lagerhaltung), Strategien in der Distribution (SCM auf Einzelkundenebene, Optimierungspotentiale der Verpackungslogistik, Aufbau der Transportkette), Entsorgungs- und Recyclingstrategien
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • H. Arndt: <i>Supply Chain Management – Optimierung logistischer Prozesse</i> • H.-C. Pfohl: <i>Logistiksysteme – Betriebswirtschaftliche Grundlagen</i> • R. Vahrenkamp: <i>Logistik</i> • H. Werner: <i>Supply Chain Management</i>
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte der Module „Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre 1“, „Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre 2“, „Externes Rechnungswesen“ und „Internes Rechnungswesen“ werden vorausgesetzt.

Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Logistik• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Praktikum Logistik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	4 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden vertiefen ihre analytischen und methodischen Kompetenzen im Rahmen einer konkreten Aufgabenstellung. Sie erkennen und verstehen die praktischen Rahmenbedingungen, die für die Umsetzung der wissenschaftlich fundierten Ansätze relevant sind. Sie sind in der Lage, Möglichkeiten und Grenzen existierender Methoden zu reflektieren und im Zusammenhang zu beurteilen. Sie lernen die Notwendigkeit von Kooperation und Rollenverteilung durch die Arbeit im Team. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick. Erwerb betriebswirtschaftlicher Kompetenzen, insb. beherrschen die Studierenden die Instrumente ausgewählter anderer Bereiche (hier: Logistik).
Lehrinhalte	Im Praktikum bearbeiten die Studierenden konkrete fortgeschrittene forschungsorientierte Problemstellungen aus dem betrieblichen Bereich Logistik.
Literatur	je nach Problemstellung
Voraussetzungen für die Teilnahme	Es werden die Inhalte des Moduls Logistik B vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Logistik • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Seminar Logistik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi, Dr. Felix Hahne
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen. Erwerb betriebswirtschaftlicher Kompetenzen, insb. beherrschen die Studierenden die Instrumente ausgewählter anderer Bereiche (hier: Logistik).
Lehrinhalte	Ausgewählte fortgeschrittene Themen aus dem Bereich Logistik, z.B. Fragestellungen aus den Bereichen Transportplanung, Standortwahl, Lagerhaltung sowie weitere.
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	Es werden die Inhalte des Moduls Logistik B vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Logistik • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Gebiet Produktion

Modul: Produktion B

Modulverantwortlicher	n.n. (W1 Produktion)
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel dieser Veranstaltung ist es, die Teilnehmer in die Lage zu versetzen, sich mit produktionsspezifischen komplexen Fragestellungen auseinanderzusetzen und selbstständig wissenschaftlich zu bearbeiten. Die Studierenden können fachliche Zusammenhänge im Umfeld der Produktion überblicken und behandelte Inhalte umsetzen.
Lehrinhalte	Erweiterung der Kenntnisse zu Produktion A; Vermittlung von vertiefenden Inhalten der Betriebswirtschaft aus dem Bereich Produktion als einer der zentralen Funktionen eines Unternehmens Die konkreten Lehrinhalte sind von den Forschungsschwerpunkten der Person abhängig, die die ausgeschriebene Professur besetzen wird.
Literatur	Die Literatur wird zu Beginn der Vorlesung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Produktion • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Praktikum Produktion

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi, n.n. (W1 Produktion)
Lehrform/SWS	4 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden vertiefen ihre analytischen und methodischen Kompetenzen im Rahmen einer konkreten Aufgabenstellung. Sie erkennen und verstehen die praktischen Rahmenbedingungen, die für die Umsetzung der wissenschaftlich fundierten Ansätze relevant sind. Sie sind in der Lage, Möglichkeiten und Grenzen existierender Methoden zu reflektieren und im Zusammenhang zu beurteilen. Sie lernen die Notwendigkeit von Kooperation und Rollenverteilung durch die Arbeit im Team. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick. Erwerb betriebswirtschaftlicher Kompetenzen, insb. beherrschen die Studierenden die Instrumente ausgewählter anderer Bereiche (hier: Produktion).
Lehrinhalte	Im Praktikum bearbeiten die Studierenden konkrete fortgeschrittene forschungsorientierte Problemstellungen aus dem betrieblichen Bereich „Produktion“.
Literatur	je nach Problemstellung
Voraussetzungen für die Teilnahme	Es werden die Inhalte des Moduls Produktion B vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Produktion • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Seminar Produktion

Modulverantwortlicher	n.n. (W1 Produktion)
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen. Erwerb betriebswirtschaftlicher Kompetenzen, insb. beherrschen die Studierenden die Instrumente ausgewählter anderer Bereiche (hier: Produktion).
Lehrinhalte	Ausgewählte fortgeschrittene Themen aus dem Bereich Produktion.
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	Es werden die Inhalte des Moduls Produktion B vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Betriebswirtschaft – Gebiet Produktion • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Informatik

Gebiet Algorithmen

Modul: Numerische Approximation

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen die grundlegenden Kompetenzen zum Verständnis und zur theoretischen wie auch praktischen Anwendung des Bereichs Numerische Approximation gemäß obigen Inhalten erwerben.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none">1. <i>Interpolation</i> (Tschbyscheff-Systeme, algebraische Polynome, trigonometrische Ausdrücke, Spline-Funktionen)2. <i>Approximation</i> (Proximum, Polynome bester Approximation, Methode der kleinsten Quadrate - Bestapproximation in Hilberträumen, positive Operatoren, Bezier-Kurven)3. <i>Approximation linearer Funktionale</i> (Interpolationsverfahren, Sardverfahren, Konvergenz, Peonokerntheorie und Anwendungen, optimale Verfahren)4. Erlernen und Anwendung des Software-Pakets <i>Mathematica</i>
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Praktikum Numerische Algorithmen

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	4 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen grundlegenden Kompetenzen zur Beurteilung und zur theoretischen wie auch praktischen Anwendung von Software im Bereich Numerische Approximation gemäß obigen Inhalten erwerben. Die Studierenden erlernen die Lösung komplexer Probleme in kleinen Teams. Hierfür sollen sie lernen, verschiedene Aufgaben zu identifizieren sowie komplexe Aufgaben in handhabbare Bestandteile zu zerlegen, und ihr Projekt so zu planen, dass sie das gesetzte Ziel erreichen. Das im bisherigen Studium angeeignete Wissen soll von ihnen genutzt werden, um sich die für die Aufgabe nötigen technischen und methodischen Fertigkeiten anzueignen. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick.
Lehrinhalte	Anwendung grundlegender Konzepte der Numerische Approximation auf ausgewählte praxisnahe Aufgaben. Erlernen und Beurteilung von Standard-Software (u.a. Mathematica und NAG Libraries).
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte des Moduls Numerische Approximation werden empfohlen, die Kenntnisse werden aber nicht explizit vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Graphen und Graphalgorithmen

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen die grundlegenden Kompetenzen zum Verständnis und zur theoretischen wie auch praktischen Anwendung des Bereichs Graphen und Graphalgorithmen erwerben. Hierzu gehört insbesondere die Vertrautheit mit ausgewählten theoretischen, algorithmischen und programmiertechnischen Aspekten der Graphentheorie.
Lehrinhalte	<ul style="list-style-type: none"> • 1. Allgemeine Graphen; a- und f-Wege; schwacher und starker Zusammenhang. • 2. Biblockerlegung • 3. Mengertheorie • 4. Höhere Zerlegungen • 5. Praktische Übungen mit dem Graphbearbeitungssystem GHS.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • 1. Günther Stiege: Einführung in die Informatik. Shaker Verlag. Reihe Informatik. 2013 • 2. Günther Stiege: Graphen und Graphalgorithmen. Shaker Verlag. Reihe Informatik. 2006
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte der Module „Diskrete Methoden“, „Analytische Methoden“ und „Algorithmen und Datenstrukturen“ werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes zweite Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Grundlagen und Methoden – Gebiet Mathematische Methoden • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Netzwerke und Optimierung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen die grundlegenden Kompetenzen zum Verständnis und zur theoretischen wie auch praktischen Anwendung des Bereichs Netzwerke und Optimierung erwerben. Hierzu gehört insbesondere die Vertrautheit mit ausgewählten theoretischen, algorithmischen und programmiertechnischen Aspekten der Graphentheorie.
Lehrinhalte	<ul style="list-style-type: none"> • 1. Allgemeine Graphen (Wiederholung). • 2. Kürzeste a- und f-Wege; Dijkstra und Bellman/Ford; Berücksichtigung der Graphstruktur. • 3. a- und f-Flüsse in allgemeinen Graphen; Ford/Fulkerson; Edmonds/Karp; Dinic u.a.; Berücksichtigung der Graphstruktur. • 4. Zirkulationen.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • 1. Günther Stiege: Einführung in die Informatik. Shaker Verlag. Reihe Informatik. 2013 • 2. Günther Stiege: Graphen und Graphalgorithmen. Shaker Verlag. Reihe Informatik. 2006
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes zweite Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Algorithmen und Protokolle für das Internet

Modulverantwortlicher	Dr. Martin Hennecke
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Absolventen verstehen das Zusammenwirken der verschiedenen Protokollschichten der TCP/IP Suite und sind in der Lage vor diesem Hintergrund Entwurfentscheidungen für eigene Entwicklungen im Anwendungs- und Forschungsbereich zu treffen. Sie analysieren und korrigieren fehlerhafte Konfigurationen und planen kleine und mittlere Netzwerke. Sie verstehen, welche Auswirkungen ihr Handeln auf Sicherheitsfragen hat.
Lehrinhalte	Die Vorlesung erläutert den Aufbau und die Funktion der wichtigsten Protokolle des Internets, insbesondere der TCP/IP Suite. Weitere Schwerpunkte der Veranstaltung liegen auf Algorithmen für internetspezifische Anwendungen (z.B. Routing, Crawling) sowie den wichtigsten SGML-Anwendungen.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • W. R. Stevens: <i>TCP/IP Illustrated, Volume 1: The Protocols</i>. Addison-Wesley, 1994. • D. E. Comer: <i>Internetworking with TCP/IP, Vol. 1: Principles, Protocols and Architecture</i>. 4th ed., Prentice Hall, 2000. • D. E. Comer: <i>Computernetzwerke und Internets mit Internet-Anwendungen</i>. 3. Auflage, Prentice Hall, 2004.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Systemadministration und Internet-Technologien

Modul: Angewandte Kryptographie/Datensicherheit

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	1 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen einen Einblick in die Theorie und Anwendung kryptographischer Methoden wie Verschlüsselung und digitale Signaturen bekommen. Sie wählen kryptographische Methoden aus und setzen diese sinnvoll ein. Sie verstehen die Aufgabe und die Funktionen von Signaturen und können die Verfahren in einem rechtlichen Kontext einordnen. Sie schätzen die Sicherheit von Anwendungen in diesem Bereich ein.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kryptographie als Bestandteil der Kommunikationssicherheit 2. Kryptographische Methoden 3. Elektronische Signaturen 4. Zertifikatsbasierte Systeme 5. Anwendungsfälle
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Systemadministration und Internet-Technologien

Modul: Datensicherheit

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	1 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Für die Unternehmen und ihre Kunden ist Sicherheit von zentraler Bedeutung. Die Sicherheit, Vertraulichkeit, Verfügbarkeit und Integrität der Informationsverarbeitung entscheidet über den Geschäftserfolg. Die Abhängigkeit des gesamten Geschäftsbetriebes von der Sicherheit der Informationsverarbeitung erfordert die durchgängige Planung und Durchführung adäquater Sicherheitsmaßnahmen für die gesamte Unternehmung. In einem sich ständig wandelnden Umfeld muss sich die Informationssicherheit einer Vielzahl von Herausforderungen stellen. Diese liegen zum Beispiel in der Heterogenität der IT-Landschaft, in der Zugriffssteuerung der Systeme und Anwendungen oder in der Abschätzung und Bewertung von Risiken und Sicherheitsmaßnahmen begründet. Auf Basis von Risikoanalysen ist ein angemessener und wirtschaftlicher Sicherheitslevel zu gewährleisten. Doch nicht nur das Umfeld wandelt sich, auch die IT-Sicherheit unterliegt einem Wandel. Längst ist es nicht mehr ausreichend, Sicherheit nur auf Technik zu reduzieren. Als Querschnittsfunktion wirkt sie in alle Bereiche des Unternehmens hinein. Hinzu kommen vermehrte gesetzliche und aufsichtsrechtliche Anforderungen.
Lehrinhalte	<ul style="list-style-type: none"> • Kapitel 1: Sicherheitsmanagement • Kapitel 2: Bedrohungen und Riskomanagement • Kapitel 3: Kryptografie • Kapitel 4: Netzwerksicherheit und Authentisierung • Kapitel 5: Sichere Programmierung und Auditing • Kapitel 6: Weiterentwicklung der IT-Sicherheit
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	nicht mehr im Angebot
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Computergraphik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende verfügen über einen umfassenden Überblick über technische, mathematische und algorithmische Grundlagen der Computergraphik, Sie verstehen die Funktionsweise moderner komplexer Grafik-Software (3D Studio Max, Maya o.ä.), setzen diese sinnvoll ein und programmieren grafische Applikationen mit dem Industriestandard OpenGL in Anwendungs- und Forschungskontexten.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. Technische Grundlagen (Raster-Grafik, primitive Operationen (Linien-Algorithmen, Füllen von Polygonen, Clipping), Farbmodelle 2. Mathematische Grundlagen (Koordinatensysteme, Vektoren, Matrizen und homogene Koordinaten, Transformationen, Projektionen und Sichten) 3. Modellierung (z.B. konstruktive Verfahren (Polygonnetze, Sweeps, Boole'sche Operationen, gekrümmte Flächen), Kurven und Flächen, insb. auch Näherungsverfahren (Hermite-, Cardinal- und Bezier-Splines, uniforme und nichtuniforme B-Splines), metaballs und Fraktale) 4. Rendering (Bestimmung verdeckter Flächen, Beleuchtungsmodelle (Phong), shading-Verfahren (flat, Gouraud, Phong Shading), globale Beleuchtungsverfahren (ray tracing, radiosity), Texturen) <p>Inhalt der Übungen ist die Grafik-Programmierung mit Open GL, dabei auch Interaktion und Animation.</p>
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Kenntnis der Inhalte des Moduls „Numerische Approximation“ ist sinnvoll, aber nicht zwingend erforderlich.
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Multimedia

Modul: Praktikum Computergraphik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	4 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende entwickeln auch fortgeschrittene Applikationen in Anwendungs- und Forschungskontexten entsprechenden den Inhalten der Vorlesung. Sie berücksichtigen wichtige Aspekte des Software Engineering (Analyse, Modularisierung und Definition von Schnittstellen, Programmentwicklung, Zusammenführen von Modulen, Dokumentation etc.) bei ihrer Tätigkeit. Die Studierenden erlernen die Lösung komplexer Probleme in kleinen Teams. Hierfür sollen sie lernen, verschiedene Aufgaben zu identifizieren sowie komplexe Aufgaben in handhabbare Bestandteile zu zerlegen, und ihr Projekt so zu planen, dass sie das gesetzte Ziel erreichen. Das im bisherigen Studium angeeignete Wissen soll von ihnen genutzt werden, um sich die für die Aufgabe nötigen technischen und methodischen Fertigkeiten anzueignen. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick.
Lehrinhalte	Im Praktikum Computergraphik wird auf der Basis des in der Vorlesung vermittelten Stoffs ein größeres Graphik-Projekt unter Einbeziehung von Methoden des Software-Engineerings realisiert. Hier kommen zurzeit wahlweise größere Programmierprojekte in OpenGL oder die Modellierung umfassender Szenen und Erstellung von Animationen in 3D Studio Max in Betracht.
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte des Moduls Computergraphik werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Multimedia

Modul: Robotik I

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung
Anrechnungspunkte	5 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 45 Stunden; Selbststudium: 105 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende verfügen über einen umfassenden Überblick über technische und algorithmische Grundlagen der Robotik. Dies umfasst sowohl Industrierobotik (Handhabungsroboter) als auch mobile autonome Systeme. Sie gewinnen einen Überblick über alle Teilbereiche der Informatik und angrenzender Gebiete, die zur eigenständigen Programmierung und rudimentären Konstruktion von Robotern nötig ist, damit Sie in der Lage sind, diese in der Veranstaltung ‘Robotik II’ praktisch umzusetzen.
Lehrinhalte	Die Veranstaltung gibt einen Überblick über die Grundthemen der Robotik: <ol style="list-style-type: none"> 1. Einführung, Stand der Technik 2. Industrierobotik und mobile autonome Systeme 3. Aufbau und Teilsysteme eines Roboters, Aktuatoren und Sensoren 4. Roboterprogrammierung und eingebettete Systeme 5. Robotersteuerung, Bewegungsplanung 6. Bildverarbeitung und Bildverstehen 7. Selbstlokalisierung, Mapping 8. Strategische Planung, Weg- und Aktionsplanung 9. Intelligentes Verhalten, Künstliche Intelligenz, Schwarmintelligenz
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Grundlagen der Informatik I (Einführung, Programmierung) und II (Algorithmen und Datenstrukturen) Hilfreich, aber nicht zwingend erforderlich: Software Engineering
Prüfungsleistung	mündliche Prüfung, Dauer 30 Minuten Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	Es handelt sich um eine MSc-Veranstaltung, MSc 1-3 Einbringung in Bachelor-Studiengänge laut PO möglich, BSc 3-6
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Praktikum Robotik (Robotik II)

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	3 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	5 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 45 Stunden; Selbststudium: 105 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Aufbauend auf den in der Veranstaltung Robotik I erlernten theoretischen Grundlagen ist Lerninhalt von Robotik II "die praktische Umsetzung von Robotik. Die Studierenden erlernen die Lösung komplexer Probleme in kleinen Teams. Hierfür sollen sie lernen, verschiedene Aufgaben zu identifizieren sowie komplexe Aufgaben in handhabbare Bestandteile zu zerlegen, und ihr Projekt so zu planen, dass sie das gesetzte Ziel erreichen. Das im bisherigen Studium angeeignete Wissen soll von ihnen genutzt werden, um sich die für die Aufgabe nötigen technischen und methodischen Fertigkeiten anzueignen. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick.
Lehrinhalte	Die Veranstaltung gibt eine praktische Einführung in die Programmierung verschiedener Teilbereiche von Robotiksystemen: <ul style="list-style-type: none"> 1. Roboterprogrammierung / eingebettete Systeme 2. Robotersteuerung, Bewegungs-, Pfadplanung 3. Aktionsplanung, Kontrollarchitekturen 4. Bildverarbeitung und Bildverstehen 5. Selbstlokalisierung, Mapping 6. Intelligentes Verhalten, Künstliche Intelligenz, Schwarmintelligenz Dazu werden Robotikplattformen bereitgestellt, auf denen verschiedene Themenbereiche der Robotik programmiert und praktisch erlernt werden können.
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Robotik I Grundlagen der Informatik I (Einführung, Programmierung) und II (Algorithmen und Datenstrukturen) Hilfreich, aber nicht zwingend erforderlich: Software Engineering
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	Es handelt sich um eine MSc-Veranstaltung, MSc 2-3 Einbringung in Bachelor-Studiengänge laut PO möglich, BSc 3-6
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
------------	---

Modul: Medieninformatik I

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden lernen in diesem Modul die Geschichte digitaler Medien, aktuelle Medientheorien und psychologische Grundlagen der Medieninformatik kennen. Aufbauend auf diesen Kenntnissen wird vermittelt wie multimediale Daten erstellt, digitalisiert, kodiert, komprimiert und bearbeitet werden. Die Studierenden erlernen den grundlegenden Umgang mit multimedialen Inhalten und werden in die Lage versetzt, diese in gebrauchstauglichen Systemen einzusetzen.
Lehrinhalte	Die Veranstaltung gibt einen Überblick über die Grundthemen der Medieninformatik: <ol style="list-style-type: none"> 1. Einführung, Geschichte 2. Psychologische und medientheoretische Grundlagen 3. Usability multimedialer Systeme 4. Rastergraphik 5. Audio 6. Video 7. 2D-Vektorgraphik 8. 3D-Graphik
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	Es handelt sich um eine MSc-Veranstaltung, MSc 1-3 Einbringung in Bachelor-Studiengänge laut PO möglich, BSc 3-6
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Medieninformatik

Modul: Medieninformatik II

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung
Anrechnungspunkte	5 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 45 Stunden; Selbststudium: 105 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden vertiefen in diesem Modul ihre Kenntnisse im Bereich der zielorientierten Bereitstellung und systematischen Anwendung von Prinzipien, Methoden und Werkzeugen für die Entwicklung und Anwendung multimedialer Softwaresysteme. Kenntnisse vor allem in den Bereichen Hypermedia, Augmented, Mixed and Virtual Reality sowie ambiente multimediale Systeme werden vertieft. Die Studierenden erlernen den Entwurf, die gebrauchstaugliche Gestaltung sowie die Realisierung multimedialer Systeme und deren Einsatz in der Praxis.
Lehrinhalte	Die Veranstaltung vertieft folgende Themen der Medieninformatik: <ol style="list-style-type: none"> 1. Multimediasysteme und Multimodalität 2. Medienengineering 3. Hypermediasysteme 4. Augmented, Mixed and Virtual Reality 5. Ambient and Ubiquitous Media 6. Spiele und Edutainment 7. Andere Medientypen 8. Gestaltung digitaler Medien 9. Digitale Medien in der Praxis
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Hilfreich, aber nicht zwingend erforderlich: Medieninformatik I.
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	Es handelt sich um eine MSc-Veranstaltung, MSc 2-3. Einbringung in Bachelor-Studiengänge soweit laut PO möglich, BSc 4-6.
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Medieninformatik

Modul: Praktikum Medieninformatik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	3 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	5 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 45 Stunden; Selbststudium: 105 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Dieses Praktikum ergänzt die in den ersten Semestern gesammelten informatischen Kompetenzen im Bereich der Erstellung multimedialer Systeme. Erfolgreiche Studierende konzipieren und realisieren kleinere und mittlere Projekte im Bereich der Medieninformatik. Sie wenden dazu die in der Veranstaltung benutzten Prinzipien, Methoden und Werkzeuge an und kennen deren Möglichkeiten und Grenzen. Die Studierenden erlernen die Lösung komplexer Probleme in kleinen Teams. Hierfür sollen sie lernen, verschiedene Aufgaben zu identifizieren sowie komplexe Aufgaben in handhabbare Bestandteile zu zerlegen, und ihr Projekt so zu planen, dass sie das gesetzte Ziel erreichen. Das im bisherigen Studium angeeignete Wissen soll von ihnen genutzt werden, um sich die für die Aufgabe nötigen technischen und methodischen Fertigkeiten anzueignen. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick.
Lehrinhalte	Die Veranstaltung vertieft Aspekte der Medieninformatik: <ol style="list-style-type: none"> 1. Anforderungsanalyse für multimediale Informatiksysteme 2. Konzeption multimedialer Systeme 3. Umgang mit modernen Autorenwerkzeugen 4. Realisierung multimedialer Anwendungssysteme 5. Projektdokumentation und -präsentation
Literatur	Aktuelle Literatur wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Kenntnisse in Analyse, Gestaltung und Programmierung von Softwaresystemen. Hilfreich, aber nicht zwingend erforderlich: Medieninformatik I, Medieninformatik II.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation. Um an der Abschlussprüfung teilnehmen zu dürfen, müssen Vorleistungen erbracht werden..
empfohlenes Semester	Es handelt sich um eine MSc-Veranstaltung, MSc 2-3. Einbringung in Bachelor-Studiengänge soweit laut PO möglich, BSc 4-6.
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Medieninformatik

Modul: Master-Seminar Algorithmen und Informationstechnologie

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen.
Lehrinhalte	Vertiefende Themen aus den Gebieten des Seminars.
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	Vertiefende Veranstaltungen aus dem Bereich des gewählten Seminarthemas werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Algorithmen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Systemadministration und Internet-Technologien • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Multimedia • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Medieninformatik

Gebiet Intelligente Informationssysteme

Modul: Fallbasierte Systeme und Anwendungen

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Dieter Althoff
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung
Anrechnungspunkte	5 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 45 Stunden; Selbststudium: 105 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden erarbeiten sich ein tieferes Verständnis für Fallbasiertes Schließen Systeme (engl. Case-Based Reasoning; CBR). Die Studierenden beherrschen fortgeschrittene und detaillierte Verfahren zu Entwicklung, Betrieb und Wartung fallbasierter Systeme und können diese für komplexe Szenarien umsetzen. Sie können für komplexe Szenarien und Fallstudien diese einer speziellen Aufgabenklasse zuordnen und in den aktuellen Stand der Forschung als auch State-of-the-Practice einordnen.
Lehrinhalte	Aufbauend auf der VL Fallbasiertes Schließen werden Entwicklung, Betrieb und Wartung fallbasierter Systeme und ihrer Anwendungen behandelt. Es werden die Charakteristika von Fallbasierten Systemen für spezielle Aufgabenkategorien wie Fallbasierte Klassifikation, Diagnose & Entscheidungsunterstützung, Konfiguration und Design sowie Fallbasierte Planung vorgestellt als auch das Anwendungspotential dieser Technologie anhand von Fallstudien und State-of-the-Art/Practice-Systemen aufgezeigt.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • M.M. Richter, R.O. Weber: <i>Case-Based Reasoning</i>, Springer, Berlin 2013 • R. Bergmann: <i>Experience Management- Foundations, Development Methodology, and Internet-Based Applications</i>. Springer, Berlin 2002. • R. Bergmann, K.-D. Althoff, S. Breen, M. Göker, M. Manago, R. Traphöner, S. Wess: <i>Developing Industrial Case-Based Reasoning Applications - The INRECA Methodology</i>. Springer, Berlin 2003. • M. Lenz, B. Bartsch-Spörl, H.-D. Burkhard, S. Wess (Hrsg.): <i>Case-Based Reasoning Technology: From Foundations to Applications</i>. Springer, Berlin 1998.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten. Um an der Abschlussprüfung teilnehmen zu dürfen, müssen Vorleistungen erbracht werden.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Intelligente Informationssysteme• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
------------	--

Modul: Master-Seminar Intelligente Informationssysteme

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Dieter Althoff
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen.
Lehrinhalte	Ausgewählte Anwendungsthemen, die mit Methoden aus den Bereichen Wissens- und Erfahrungsmanagement oder Agenten für E-Commerce und Semantic Web bzw. angrenzender Gebiete bearbeitet werden können
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Intelligente Informationssysteme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Praktikum Neue Technologien für Semantic Web und Wissensmanagement

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Dieter Althoff
Lehrform/SWS	3 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	5 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 45 Stunden; Selbststudium: 105 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Das Hauptziel dieser Veranstaltung besteht darin, die Studierenden mit der Durchführung eines Projekts zum Wissensmanagement vertraut zu machen. Dazu zählt einerseits die Systematik der Durchführung solcher Projekte, andererseits aber auch die Technologien, die für eine Realisierung der Software notwendig sind. Weiterhin ist ein wichtiges Ziel, dass die Studierenden lernen, in einem Team zu arbeiten.
Lehrinhalte	In diesem Praktikum wird eine forschungsnahe Wissensmanagement Anwendung entwickelt in der die Teilnehmer alle Schritte durchlaufen, die für die Entwicklung eines solchen Systems notwendig sind. Die Teilnehmer werden dabei in Gruppen aufgeteilt und strukturieren ihre Arbeit durch eigenständig gesetzte Meilensteine anhand einer Projektaufgabe. Die Aufgaben zur Erreichung der Meilensteine sollen sie dann in der Gruppe innovativ nach eigenen Ideen erarbeiten und umsetzen. Dabei soll die Organisation in einem Team sowie die gemeinsame Arbeit an einem Thema trainiert werden. Im Rahmen des Praktikums werden die anwendungsbezogenen Phasen eines Wissensmanagement Projektes beispielhaft wie in einem Forschungsprojekt angegangen, beginnend bei der Anforderungsanalyse, über die Umsetzung, bis zur Präsentation der Ergebnisse. Der Schwerpunkt liegt in der Erfassung der Domäne sowie der Beschreibung der daraus resultierenden Anforderungen mit einem hohen technische Detaillierungsgrad und der Benutzung fortgeschrittener Komponenten, welche über die einfache Anwendungserstellung hinausgehen. Die Umsetzung erfolgt mit Hilfe der Open Source Software myCBR, welche im Rahmen der Veranstaltung zur Verfügung gestellt wird.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • M.M. Richter, R.O. Weber: <i>Case-Based Reasoning</i>, Springer, Berlin 2013 • R. Bergmann: <i>Experience Management - Foundations, Development Methodology, and Internet-Based Applications</i>, Springer, 2002. • M. Lenz, B. Bartsch-Spörl, H.-D. Burkhard, S. Wess (Hrsg.): <i>Case-Based Reasoning Technology: From Foundations to Applications</i>. Springer, Berlin 1998. • Weitere Literatur, insbesondere Dokumentation zur Software myCBR wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Das Modul „Fallbasierte Systeme und Anwendungen“ wird empfohlen.

Prüfungsleistung	Die Teilnehmer bearbeiten ein Projekt in 2-3er Teams. Der Schein wird durch das erfolgreiche Lösen aller Teilaufgaben (Meilensteine) und durch das Bestehen des Testats mit Ergebnispräsentation erworben. Die Note wird aufgrund der Qualität der bearbeiteten Aufgaben und der persönlichen Leistungen im mündlichen Testat vergeben.
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Intelligente Informationssysteme• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen

Modul: Maschinelles Lernen

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen nach Absolvierung des Moduls praktische Aufgaben auf das jeweilige Grundproblem zurückführen können. Sie sollen ein tieferes Verständnis im Bereich des maschinellen Lernens entwickelt haben. Sie sollen die Verfahren des maschinellen Lernens verstehen, umsetzen und anwenden können. Sie sollen Verfahren auf spezifische Anwendungsprobleme anpassen können. Darüber hinaus sollen sie dazu in der Lage sein, sich selbständig weitere Verfahren anhand von Literatur zu erarbeiten.
Lehrinhalte	Die Vorlesung vermittelt einen ersten Überblick über das Maschinelle Lernen. Behandelt werden: <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Grundprobleme des Maschinellen Lernens</i>: Die verschiedenen Grundprobleme des maschinellen Lernens werden sowohl an Beispielen erläutert, als auch formal beschrieben. 2. <i>Klassifikation</i>: Grundmodelle für Entscheidungs- und Klassifikationsaufgaben werden behandelt (Logistische Regression, Nächste-Nachbar-Verfahren, Entscheidungsbäume, neuronale Netze, Support-Vector-Maschinen, einfache Bayessche Netze). 3. <i>Cluster-Analyse und Dimensionsreduktion</i>: Grundmodelle für unüberwachte Gruppierungsaufgaben werden behandelt (hierarchische Clusterverfahren, k-means, Graphenpartitionierung). 4. <i>Anwendungen des maschinellen Lernens</i> auf praktische Probleme in der Informatik
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Richard O. Duda, Peter E. Hart, David G. Stork: <i>Pattern Classification</i>. Springer, 2001. • Trevor Hastie, Robert Tibshirani, Jerome Friedman: <i>The Elements of Statistical Learning</i>. Springer, 2001. • Tom Mitchell: <i>Machine Learning</i>. McGraw-Hill, 1997.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
------------	--

Modul: Maschinelles Lernen 2

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen nach Absolvierung des Moduls praktische Aufgaben auf das jeweilige Grundproblem zurückführen können. Sie sollen ein tieferes Verständnis im Bereich des maschinellen Lernens entwickelt haben. Sie sollen die Verfahren des maschinellen Lernens verstehen, umsetzen und anwenden können. Sie sollen Verfahren auf spezifische Anwendungsprobleme anpassen können. Darüber hinaus sollen sie dazu in der Lage sein, sich selbständig weitere Verfahren anhand von Literatur zu erarbeiten.
Lehrinhalte	Die Vorlesung behandelt aufbauend auf den Grundlagen der Vorlesung 'Maschinelles Lernen' exemplarisch fortgeschrittene Themen des Maschinellen Lernens, z.B. - effiziente Lernverfahren für Support Vector-Maschinen und andere Klassifikatoren, - Verfahren zum Lernen von Hyperparametern.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Richard O. Duda, Peter E. Hart, David G. Stork: <i>Pattern Classification</i>. Springer, 2001. • Trevor Hastie, Robert Tibshirani, Jerome Friedman: <i>The Elements of Statistical Learning</i>. Springer, 2001. • Tom Mitchell: <i>Machine Learning</i>. McGraw-Hill, 1997.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Eine Teilnahme an der Veranstaltung 'Maschinelles Lernen' wird empfohlen.
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Alle 4 Semester, aber nicht im regelmäßigen Angebot.
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Betriebssysteme und Netzwerke

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen die internen Abläufe von Betriebssysteme und Netzwerken verstehen können. Sie sollen für einen gegebenen Aufgabenkomplex verschiedene alternative Rechner und Netzwerk-Infrastrukturen bewerten und beurteilen können, um eine bestmögliche Empfehlung für einen späteren Einsatz aussprechen zu können.
Lehrinhalte	<p>Rechnerarchitektur, Softwarearchitektur, Systemadministration und -betrieb müssen aufeinander abgestimmt sein, um für ein kommerziell eingesetztes Informationssystem eine hohe Leistung bei gleichzeitig geringen Betriebskosten zu erzielen. Typische Probleme sind dabei Antwortzeitverhalten, Durchsatz, Sicherheit, Schutz vor Datenverlust, Serverkonsolidierung, Skalierbarkeit, Hochverfügbarkeit und die Integration existierender Infrastruktur. In dieser Lehrveranstaltung werden mögliche Lösungen und die Vorteile einer integrierten Betriebssystemumgebung am Beispiel einer IBM i Umgebung ganzheitlich studiert. In begleitenden Übungen können die Teilnehmer an einem System IBM Power 740 arbeiten.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aufgaben und Struktur von Betriebssystemen 2. Dateiverwaltung 3. Sicherheitsfunktionen 4. Prozeß- und Speichermanagement 5. Netzwerke 6. Verfügbarkeit 7. Virtualisierungskonzepte
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Tanenbaum, A.S.: Modern Operating Systems • Silberschatz, A., Baer, P., Gagne, G.G.: Operating System Concepts
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1
Turnus	Alle 4 Semester, aber nicht im regelmäßigen Angebot.
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Bayessche Netze

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende erwerben vertiefte Kenntnisse im Bereich der Bayesschen Netze. Sie können Probleme mittels Bayesscher Netze modellieren. Sie verstehen exakte und approximative Inferenzverfahren und können geeignete Verfahren je nach Problemstellung auswählen. Sie kennen Lernverfahren für Parameter und Struktur und können die Ergebnisse solcher Lernprozesse einschätzen. Sie können sich selbständig in weiterführende Literatur aus dem Bereich Bayessche Netze einarbeiten.
Lehrinhalte	Die Vorlesung gibt eine Einführung in Bayessche Netze. Ausgehend von der prinzipiellen Modellierung von Einflüssen und bedingten Wahrscheinlichkeiten werden Algorithmen für die exakte und näherungsweise Inferenz (Propagation von Evidenz), die Analyse bayesscher Netze (wahrscheinlichste Erklärung), das Lernen von Parametern sowie das Lernen der Struktur behandelt. Algorithmen für Inferenz und das Lernen bayesscher Netze greifen i.d.R. auf Graphen-Algorithmen zurück, sowohl auf weit verbreitete Verfahren wie topologische Sortierung und Zusammenhang-Überprüfung, als auch auf speziellere Verfahren wie das Aufzählen von Cliques etc. Um die Vorlesung möglichst unabhängig zu halten, werden alle benötigten Algorithmen auch in der Vorlesung vorgestellt.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Finn V. Jensen: <i>Bayesian networks and decision graphs</i>. Springer, 2001. • Richard E. Neapolitan: <i>Learning Bayesian Networks</i>. Prentice Hall, 2003. • Enrique Castillo, Jose Manuel Gutierrez, Ali S. Hadi: <i>Expert Systems and Probabilistic Network Models</i>. Springer, 1997. • Christian Borgelt, Rudolf Kruse: <i>Graphical Models</i>. Wiley, 2002.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Alle 4 Semester, aber nicht im regelmäßigen Angebot.
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
zuletzt angeboten	Sommersemester 2010

Modul: Bildverarbeitung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen nach Absolvierung des Moduls praktische Aufgaben und relevante Forschungsfragen in der Bildverarbeitung lösen können. Sie sollen ein vertieftes Verständnis des Bereiches Bildverarbeitung erworben haben. Sie sollen die Verfahren der Bildverarbeitung verstehen, umsetzen und anwenden können. Sie sollen Verfahren auf spezifische Anwendungsprobleme anpassen können. Darüber hinaus sollen sie dazu in der Lage sein, sich selbstständig weitere Verfahren anhand von aktueller Literatur zu erarbeiten.
Lehrinhalte	Die Vorlesung führt in die Grundbegriffe der Bildverarbeitung ein. Ausgehend von grundlegenden Methoden der Bildrepräsentation werden Methoden der Merkmalsextraktion, z.B. von Kanten, Bewegung und Texturen, sowie der Bildanalyse, z.B. der Bild-Segmentierung, der Bild-Regularisierung und der Bild-Klassifikation vorgestellt.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Milan Sonka, Vaclav Hlavac, Roger Boyle: <i>Image Processing, Analysis, and Machine Vision</i>. Thomson, 2008. • John C. Russ, J. Christian Russ: <i>Introduction to Image Processing and Analysis</i>. CRC Press, 2008. • R. C. Gonzalez, R. E Woods: <i>Digital Image Processing</i>. Pearson, 2008. • G. Aubert, P. Kornprobst: <i>Mathematical Problems in Image Processing. Partial Differential Equations and the Calculus of Variations</i>. Springer, 2006. • J. R. Parker: <i>Algorithms for Image Processing and Computer Vision</i>. Wiley, 1997.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Alle 4 Semester, aber nicht im regelmäßigen Angebot.
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Big Data Analytics

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen nach Absolvierung des Moduls praktische Aufgaben auf das jeweilige Grundproblem zurückführen können. Sie sollen ein tieferes Verständnis im Bereich <i>Big Data</i> entwickelt haben. Sie sollen Verfahren verstehen, umsetzen und anwenden können. Sie sollen Verfahren auf spezifische Anwendungsprobleme anpassen können. Darüber hinaus sollen sie dazu in der Lage sein, sich selbständig weitere Verfahren anhand von Literatur zu erarbeiten.
Lehrinhalte	Die Vorlesung vermittelt einen ersten Überblick über Big Data. Behandelt werden: <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Verteilte Dateisysteme</i> und Datenspeicher-Frameworks 2. <i>Computermodule für große Daten</i> (z.B. MapReduce und GraphLab) 3. <i>Datenstrom Analyse</i> 4. <i>Statistische Lernverfahren für große Datenmengen</i>: beispiel anwendungs gebiete sind Large Scale Empfehlungssysteme und Link-Analyse
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Anand Rajaraman, Jure Leskovec, and Jeffrey Ullman: <i>Mining of massive datasets</i> • Yucheng Low, Joseph Gonzalez, Aapo Kyrola, Danny Bickson, Carlos Guestrin and Joseph M. Hellerstein: <i>Distributed GraphLab: A Framework for Machine Learning and Data Mining in the Cloud</i> PVLDB. 2012
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Alle 4 Semester, aber nicht im regelmäßigen Angebot.
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: XML und Semantic-Web-Technologien

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen einen umfassenden Überblick über die Standards im Bereich XML und Semantic Web erhalten. Sie sollen in der Lage sein, Daten und Dokumente selbständig in XML, RDF bzw. OWL zu kodieren, Dokumententypen und Schemata in XML-Schema, RDF und OWL zu entwickeln und Abfragen in XSLT, XQuery und Sparql zu formulieren. Sie sollen die grundlegenden Konzepte sowie den Aufbau des „Semantic Web Layer Cakes“ verstehen. Sie sollen in der Lage sein, sich W3C-Standards (Recommendations) selbständig zu erarbeiten.
Lehrinhalte	Mit dem W3C-Standard XML (Extensible Markup Language) können Dokumente und Daten auf eine sowohl für Menschen als auch Maschinen lesbare Weise einheitlich dargestellt werden. XML wird in allen Anwendungsgebieten der Informatik als universelles Daten- und Dokumentformat eingesetzt. Während XML die Syntax beschreibt, legen RDF (Resource Description Framework) und OWL (Web Ontology Language) die Semantik so fest, dass Maschinen Dokumente automatisch verarbeiten können – z.B. neues Wissen ableiten oder komplexe Anfragen beantworten. Der erste Teil der Vorlesung behandelt die aktuellen XML-Standards (XML, XML-Schema, XPath, XSL und XQuery); der zweite Teil gibt eine Einführung in Semantic-Web-Technologien (RDF, OWL, SPARQL). Der Fokus der Vorlesung liegt auf der praktischen Anwendung der Technologien; dabei werden aber auch die zugrundeliegenden theoretischen Konzepte eingeführt.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Rainer Eckstein, Silke Eckstein: <i>XML und Datenmodellierung</i>. dpunkt.verlag, 2003. • Eric T. Ray: <i>Learning XML</i>. O'Reilly, 2003. • Shelly Powers: <i>Practical RDF</i>. O'Reilly, 2002.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Die Veranstaltung wird planmäßig nicht mehr angeboten und im Modulhandbuch aus verwaltungstechnischen Gründen weitergeführt.
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
------------	--

Modul: Master-Seminar Maschinelles Lernen

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen.
Lehrinhalte	Ausgewählte Themen aus dem Bereich Maschinelles Lernen. Beispiele für Seminarthemen: <ul style="list-style-type: none"> • Predictive Modelling • Spam-Erkennung • Text Mining und Lernen von Ontologien
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte eines der Module Maschinelles Lernen, Bayessche Netze oder Bildverarbeitung werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	Ersetzt wird die Veranstaltung durch: Seminar Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen (Master)
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Praktikum Maschinelles Lernen

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	4 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden vertiefen ihre analytischen und methodischen Kompetenzen im Rahmen einer konkreten Aufgabenstellung. Sie erkennen und verstehen die praktischen Rahmenbedingungen, die für die Umsetzung der wissenschaftlich fundierten Ansätze relevant sind. Sie sind in der Lage, Möglichkeiten und Grenzen existierender Methoden zu reflektieren und im Zusammenhang zu beurteilen. Sie lernen die Notwendigkeit von Kooperation und Rollenverteilung durch die Arbeit im Team. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick.
Lehrinhalte	Aktuelle praktische Probleme werden anhand eines konkreten Datensatzes und einer konkreten Fragestellung in kleinen Teams untersucht. Dabei kommen in den Vorlesungen Bildverarbeitung, Bayessche Netze, XML und Semantic-Web-Technologien, und Maschinelles Lernen behandelte Techniken und Methoden zum Einsatz.
Literatur	je nach Problemstellung
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte eines der Module Maschinelles Lernen, Bayessche Netze, XML und Semantic-Web-Technologien oder Bildverarbeitung werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Ersetzt wird die Veranstaltung durch: Master-Praktikum Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Analyse räumlicher Daten

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Alexandros Nanopoulos, Prof. Dr. Dr. Lars Schmidt-Thieme
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende sollen nach Absolvierung des Moduls praktische Aufgaben auf das jeweilige Grundproblem zurückführen können. Sie sollen ein tieferes Verständnis im Bereich der Analyse von räumlichen Daten entwickelt haben. Sie sollen die Verfahren der Analyse von räumlichen Daten verstehen, umsetzen und anwenden können. Sie sollen Verfahren auf spezifische Anwendungsprobleme anpassen können. Darüber hinaus sollen sie dazu in der Lage sein, sich selbstständig weitere Verfahren anhand von Literatur zu erarbeiten.
Lehrinhalte	Die Vorlesung vermittelt einen ersten Überblick über die Analyse von räumlichen Daten. Behandelt werden: <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Die Modellierung räumlicher Daten</i>: Die verschiedenen Modelle für die Organisation räumlicher Daten werden sowohl an Beispielen erläutert, als auch formal beschrieben. 2. <i>Effiziente Speicherung und Verarbeitung räumlicher Daten</i>: Methoden für die Speicherung und den Zugriff auf räumliche Daten werden in effizienter Weise beschrieben. 3. <i>Data Mining für die Analyse räumlicher Daten</i>: Grundmodelle für Klassifikation und Cluster-Analyse von räumlichen Daten werden behandelt (Logistische Regression, Nächste-Nachbar-Verfahren, hierarchische Clusterverfahren, k-means, Graphenpartitionierung). 4. <i>Anwendungen der Analyse räumlicher Daten</i> auf praktische Probleme in der Informatik
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Shashi Shekhar and Sanjay Chawla: <i>Spatial Databases: A Tour</i>. Prentice Hall, 2003. • Pang-Ning Tan, Michael Steinbach, Vipin Kumar: <i>Introduction to Data Mining</i>. Addison-Wesley, 2006.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Die Veranstaltung wird planmäßig nicht mehr angeboten und im Modulhandbuch aus verwaltungstechnischen Gründen weitergeführt.
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Künstliche Intelligenz und Maschinelles Lernen• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
------------	--

Gebiet Software Engineering

Modul: Software-Produktlinien-Entwicklung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Schmid
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende werden in die Lage versetzt die wesentlichen Unterschiede zwischen Einzelsystem- und Produktlinienentwicklung zu benennen, die notwendigen methodischen Unterschiede einer Produktlinienentwicklung zu beschreiben und diese im Kontext gegebener Anwendungsfälle zu reflektieren. Sie kennen den aktuellen Wissenschaftsstand in diesem Bereich und sind in der Lage verschiedene Ansätze zueinander in Beziehung zu setzen, bzw. gegeneinander abzugrenzen. Sie kennen den aktuellen Stand der Wissenschaft in diesem Bereich und sind in der Lage aktuelle Arbeiten einzuordnen. Sie sind in der Lage ihren Wissenstand kontinuierlich weiterzuentwickeln.
Lehrinhalte	<p>Der gesamte Softwarelebenszyklus aus der Perspektive der Produktlinienentwicklung (PLE) wird dargestellt. Aktuelle Ansätze aus diesen Bereichen werden besprochen. Da alle Teilaktivitäten der Softwareentwicklung durch PLE betroffen sind, werden auch alle Aktivitäten in Bezug auf Veränderungen in einem Produktlinienansatz untersucht. Wesentliche Schwerpunkte der Vorlesung sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Produktportfolioplanung aus technischer Sicht und aus Marktsicht • Modellierung von Variabilität (Entscheidungsmodellierung, Feature-Modellierung) • Architekturpattern zur Repräsentation von Variabilität • Implementierungsmechanismen zur Umsetzung von Variabilität • Teststrategien • Reifegrad- und Adaptionmodelle für Produktlinienentwicklung <p>Im Rahmen der Übung werden die in der Vorlesung: Software-Produktlinien-Entwicklung vermittelten Inhalte anhand von Übungsaufgaben vertieft. Dabei werden Aufgaben gemeinsam im Rahmen der Übung bearbeitet und Fragen zur Analyse der Methoden besprochen. Der Fokus liegt auf der Vermittlung der Kompetenz zur selbständigen Analyse und Weiterentwicklung durch die Studierenden.</p>

Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • K. Pohl, G. Böckle, F. van der Linden: <i>Software Product Line Engineering: Foundations, Principles and Techniques</i>. Springer, 2005. • P. Clements, L. Northrop: <i>Software Product Lines: Practices and Patterns</i>. Addison-Wesley, 2002. • F. van der Linden, K. Schmid, E. Rommes: <i>Software Product Lines in Action</i>. Springer, 2007.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Software Engineering • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Fortgeschrittenenpraktikum Software Engineering

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Schmid
Lehrform/SWS	4 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden vertiefen ihre analytischen und methodischen Kompetenzen im Rahmen eines konkreten Entwicklungsprojekts. Sie erkennen und verstehen die praktischen Rahmenbedingungen, die für die Umsetzung der wissenschaftlich fundierten Ansätze relevant sind. Sie sind in der Lage Möglichkeiten und Grenzen existierender Entwicklungsansätze zu reflektieren und im Zusammenhang zu beurteilen. Sie lernen die Notwendigkeit von Kooperation und Rollenverteilung durch die Arbeit im Team. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick.
Lehrinhalte	Die Studierenden erlernen in diesem Praktikum die Software-Entwicklung im Großen auf Basis rollenbasierter Vorgehensmodelle. Dazu wird ein innovatives Entwicklungsprojekt als Basis der Arbeit vorgegeben. Die Studierenden erlernen die eigenverantwortliche Übernahme unterschiedlicher Rollen, die dazu notwendigen Aktivitäten und üben die zugrundeliegenden Techniken und Werkzeuge ein. Die Aufgaben beziehen sich dabei typischerweise auf aktuelle Forschungsfragestellungen.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Sommerville: Software Engineering. 8. Auflage, Pearson Studium, 2007. • H. Störrle: UML2 für Studenten. Pearson Studium, 2005
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Software Engineering • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Deduktionsmethoden und ihre Anwendungen in der Software Entwicklung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Schmid
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 1 SWS Übung
Anrechnungspunkte	5 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 45 Stunden; Selbststudium: 105 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Dieses Modul vermittelt die methodischen und analytischen Kompetenzen, formal fundierte Methoden und Techniken in der Softwareentwicklung anzuwenden, umzusetzen und weiter zu entwickeln. Die Studierenden entwickeln ein tieferes Verständnis unter anderem für formale Sprachen, Grammatiken und Logiken und können diese sicher im Rahmen der Softwareentwicklung anwenden. Sie sind in der Lage, eindeutige und verifizierbare formale Spezifikationen zu erstellen. Mit Hilfe von formalen Beweistechniken können sie sichere Aussagen über Programmsysteme und Techniken treffen und belegen.
Lehrinhalte	Mathematische Logik ist die Grundlage der Informatik. Diese Beziehung ist nicht nur theoretisch und historisch, sondern sehr konkret. Aspekte der formalen Logik tauchen in der Programmierung in jeder Programmiersprache und in jeder Domäne auf. Direkte Verwendung findet Logik unter anderem in der Programmsynthese und -Verifikation sowie in der Spezifikation und im Konfigurationsmanagement. Deduktionstechniken erlauben es uns, die Verwendung von Logik zu automatisieren, und korrektes Wissen sicher und automatisch aus einer gegebenen Menge von Annahmen abzuleiten. In der Veranstaltung werden die Grundlagen von Aussagenlogik und Prädikatenlogik erarbeitet. Neben der Theorie stehen dabei auch aktuelle Methoden zur Automatisierung von Logik im Zentrum. Anwendungsbeispiele im Software Engineering runden die Vorlesung ab.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • John Harrison: <i>Handbook of Practical Logic</i> (optional) • Foliensätze zur Vorlesung
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte des Moduls „Grundlagen des Software Engineering“ werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	Die Veranstaltung wird planmäßig nicht mehr angeboten und im Modulhandbuch aus verwaltungstechnischen Gründen weiter geführt.
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Software Engineering • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Gebiet Verteilte Systeme

Modul: Verteilte Systeme II

Modulverantwortlicher	n.n. (W2 Mobile Systeme)
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen ein Verständnis für die Möglichkeiten und Herausforderungen beim Entwurf und Einsatz von verteilten Systemen und Algorithmen gewinnen.
Lehrinhalte	Fortgeschrittene Themen aus den Bereichen <ol style="list-style-type: none"> 1. Kommunikationsprotokolle 2. Architekturen: Client-Server, SOA, Peer-to-Peer-Systeme, Multitagenten-Systeme 3. Remote Procedure Calls 4. Verteilte Speichersysteme: Synchronisation, Fehlertoleranz 5. Verteilte objektbasierte Systeme: CORBA, DCOM 6. Sicherheitsaspekte verteilter Systeme
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Tanenbaum, van Steen: <i>Distributed Systems: Principles and Paradigms</i>. 2006.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Verteilte Systeme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Seminar Verteilte Systeme

Modulverantwortlicher	n.n. (W2 Mobile Systeme)
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen.
Lehrinhalte	Vertiefende Themen aus dem Bereich der Verteilten Systeme.
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte des Moduls Verteilte Systeme II werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes 2. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Verteilte Systeme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Master-Praktikum Verteilte Systeme

Modulverantwortlicher	n.n. (W2 Mobile Systeme)
Lehrform/SWS	4 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden vertiefen ihre analytischen und methodischen Kompetenzen im Rahmen einer konkreten Aufgabenstellung. Sie erkennen und verstehen die praktischen Rahmenbedingungen, die für die Umsetzung der wissenschaftlich fundierten Ansätze relevant sind. Sie sind in der Lage, Möglichkeiten und Grenzen existierender Methoden zu reflektieren und im Zusammenhang zu beurteilen. Sie lernen die Notwendigkeit von Kooperation und Rollenverteilung durch die Arbeit im Team. Durch die Teamarbeit und den Austausch mit den Dozenten in der Rolle der Auftraggeber erwerben sie soziale Kompetenzen wie Konfliktlösungsstrategien, Kommunikationsfähigkeit, Teammanagement, Effektivitätseinschätzung und Verhandlungsgeschick.
Lehrinhalte	Die Studierenden implementieren ein fortgeschrittenes Konzept bzw. eine fortgeschrittene Architektur aus dem Bereich Verteilte Systeme.
Literatur	je nach Problemstellung
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte des Moduls Verteilte Systeme II werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Verteilte Systeme • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Gebiet Assoziativspeicher und Neuronale Netze

Modul: Assoziative Programmierung I

Modulverantwortlicher	Die Veranstaltung wird planmäßig nicht mehr angeboten und im Modulhandbuch aus verwaltungstechnischen Gründen weiter geführt.
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende kennen die Grundbegriffe und die Arbeitsweise von Assoziativmaschinen und –Speichern. Sie können selbstständig Problemstellungen analysieren und Konzepte zur Lösung von Problemen erstellen oder weiterentwickeln.
Lehrinhalte	<p>In dieser Vorlesung werden die Grundlagen Assoziativer Maschinen vermittelt. Dabei liegt ein besonderer Schwerpunkt auf der Assoziativmaschine Vidas 495. Desweiteren werden folgende Inhalte angesprochen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Register, Speicher, Variablen • Assoziativketten und –kreise • Systeme der Assoziativmaschine: <ul style="list-style-type: none"> – System 9 – Turtle-Grafik – Robot- und Homunkulusmodell • Pfadfinde- und Irrwegeprobleme • Steuerung eines Roboters durch die Assoziativmaschine <p>Im Rahmen der Übung werden die in der Vorlesung: Assoziative Programmierung I vermittelten Inhalte anhand von Übungsaufgaben vertieft. Dabei werden Aufgaben gemeinsam im Rahmen der Übung bearbeitet und Fragen besprochen. Der Fokus liegt auf der Vermittlung der Kompetenz zur selbständigen Analyse und Weiterentwicklung durch die Studenten.</p>
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Vorlesungsskript von Prof. Dr. Bentz und Dr. A. Dierks. • Andreas Dierks: VidAs - Aufbau einer robusten, frei programmierbaren Maschine aus Assoziativmatrizen. Simulation und Hardware-Lösung. Dissertationsschrift, Universität Hildesheim, 2005. • Günther Palm: Neural Assemblies - An Alternative Approach to Artificial Intelligence, Springer-Verlag, Berlin Heidelberg New York 1982, ISBN 3-540-11366-5 • Olaf Holthausen: Ein Vergleich verschiedener Implementationen binärer neuronaler Assoziativspeicher, Dissertationsschrift, Universität Ulm, 1994
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine

Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten, mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten oder eine Projektaufgabe.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	gegenwärtig nicht im Angebot
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Assoziativspeicher und Neuronale Netze • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Assoziative Programmierung II

Modulverantwortlicher	NN Die Veranstaltung wird planmäßig nicht mehr angeboten und im Modulhandbuch aus verwaltungstechnischen Gründen weiter geführt.
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende können Modelle für die Auslastung und Optimierung von Assoziativmatrizen erstellen, berechnen und analysieren. Sie besitzen die Fähigkeit eigene Codierungen zur Weiterentwicklung der Assoziativmaschine zu entwerfen und diese in der Praxis umzusetzen.
Lehrinhalte	<p>In dieser Vorlesung werden die Inhalte der Vorlesung Assoziativer Programmierung I weiterhin vertieft. Dabei liegt ein besonderer Schwerpunkt auf die Vertiefung der Eigenschaften von Assoziativspeichern. Besonders werden folgende Themenbereiche zur Vertiefung behandelt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auswinkungen von Matrizenzerstörung • Berechnung und Verbesserung der Speicherkapazität • Matrixauslastung und –kapazität • Informationsgehalt <p>Im Rahmen der Übung werden die in der Vorlesung: Assoziative Programmierung II vermittelten Inhalte anhand von Übungsaufgaben vertieft. Dabei werden Aufgaben gemeinsam im Rahmen der Übung bearbeitet und Fragen zur Analyse der Methoden besprochen. Der Fokus liegt auf der Vermittlung der Kompetenz zur selbständigen Analyse und Weiterentwicklung durch die Studenten.</p>

Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Vorlesungsskript von Prof. Dr. Bentz und Dr. A. Dierks • Andreas Dierks: VidAs - Aufbau einer robusten, frei programmierbaren Maschine aus Assoziativmatrizen. Simulation und Hardware-Lösung. Dissertationsschrift, Universität Hildesheim, 2005 • Günther Palm: Neural Assemblies - An Alternative Approach to Artificial Intelligence, Springer-Verlag, Berlin Heidelberg New York 1982, ISBN 3-540-11366-5 • Olaf Holthausen: Ein Vergleich verschiedener Implementationen binärer neuronaler Assoziativspeicher, Dissertationsschrift, Universität Ulm, 1994 • Michael Hagström: Textrecherche in grossen Datenmengen auf der Basis spärlich codierter Assoziativmatrizen, Dissertationsschrift, Universität Hildesheim, 1996 • Michael Heitland: Einsatz der SpaCAM-Technik für ausgewählte Grundaufgaben der Informatik, Dissertationsschrift, Universität Hildesheim, 1994 • Richard Wesley Hamming: Information und Codierung, VCH Verlag, Weinheim New York 1987, ISBN 3-527-26611-9
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte des Moduls „Assoziative Programmierung I“ werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten, mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten oder Projektaufgabe.
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	gegenwärtig nicht im Angebot
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Assoziativspeicher und Neuronale Netze • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Seminar Assoziativspeicher, Mustererkennung, Information Retrieval

Modulverantwortlicher	NN Die Veranstaltung wird planmäßig nicht mehr angeboten und im Modulhandbuch aus verwaltungstechnischen Gründen weiter geführt.
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen. Erwerb Kompetenzen im Bereich Assoziativspeicher.
Lehrinhalte	Abhängig vom jeweiligen Thema. Ausgewählte Themen zu Assoziativspeichern, Assoziativtechniken, Mustererkennungsaufgaben, Information Retrieval.
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	Empfohlene Teilnahme am Modul Assoziative Programmierung I
Prüfungsleistung	Vortrag im Umfang von 45 Minuten mit anschließender Diskussion bzw. Moderation. Schriftliche Ausarbeitung, Anwesenheit und aktive Teilnahme.
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	gegenwärtig nicht im Angebot
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Assoziativspeicher und Neuronale Netze • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Seminar Informationstheorie, Natürliche und Artificielle Neuronale Netze

Modulverantwortlicher	NNDie Veranstaltung wird planmäßig nicht mehr angeboten und im Modulhandbuch aus verwaltungstechnischen Gründen weiter geführt.
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung und Ausarbeitung eines vorgegebenen Inhaltsbereichs. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse vertieft. Erwerb von Methodenkompetenzen, insb. besitzen Studierende eine Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen. Erwerb Kompetenzen im Bereich Artificielle Neuronale Netze.
Lehrinhalte	Abhängig vom jeweiligen Thema. Ausgewählte Themen zur Informationstheorie, natürlichen und künstlichen neuronalen Netzen.
Literatur	Wird bei Vergabe des Themas bekanntgegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Empfohlene Teilnahme am Modul Assoziative Programmierung I
Prüfungsleistung	Vortrag im Umfang von 45 Minuten mit anschließender Diskussion bzw. Moderation. Schriftliche Ausarbeitung, Anwesenheit und aktive Teilnahme.
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	gegenwärtig nicht im Angebot
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Informatik – Gebiet Assoziativspeicher und Neuronale Netze • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Grundlagen und Methoden

Gebiet Mathematische Methoden

Modul: Numerische Methoden

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus-Jürgen Förster
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen weiterführende, anwendungsorientierte Kompetenzen in der Theorie analytischer Methoden und ihrer praktischen Umsetzungen gemäß obigen Inhalten gewinnen.
Lehrinhalte	<ol style="list-style-type: none">1. Analysis mehrerer Veränderlicher (Metrische und Normierte Räume, Stetigkeit, Differenzierbarkeit, Extremwerttheorie, Implizite Funktionen, Kurven, Kurvenintegrale, Volumenintegrale)2. Numerische Behandlung nichtlinearer Gleichungen (Banachscher Fixpunktsatz, Konvergenzordnung, Newtonverfahren)3. Konvergenzbeschleunigung (Aitken-Verfahren, Steffensen-Verfahren)4. Numerische Behandlung linearer Gleichungssysteme (Matrixnormen, Iterationsverfahren, Explizite Verfahren, Konditionszahl)
Literatur	<ul style="list-style-type: none">• Klaus-J. Förster: <i>Skript Analysis und Numerik II</i>.• Harro Heuser: <i>Lehrbuch der Analysis</i>. 16. Aufl., 2006.• Hans R. Schwarz: <i>Numerische Mathematik</i>.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Grundlagen und Methoden – Gebiet Mathematische Methoden• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich
------------	---

Modul: Stochastische Methoden

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Thomas RIchthammer
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden erwerben weiterführende Kompetenzen zum Verständnis und zur theoretischen wie auch praktischen Anwendung der Stochastik. Die Studierenden entwickeln selbständig stochastische Modelle zu Problemen in Anwendungs- und Forschungszusammenhängen und sind in der Lage diese mittels theoretischer Methoden und mittels Simulationen zu analysieren.
Lehrinhalte	<p>In der Vorlesung sollen Theorie und praktische Anwendung stochastischer Prozesse besprochen werden, z.B. anhand folgender Beispiele:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Urnenmodelle: Urnen mit und ohne Zurücklegen, Polya-Urne 2. Modelle von Treffern zu zufälligen Zeitpunkten: Bernoulli-Prozesse, Poissonprozess 3. Markov-Ketten <p>Erarbeitung grundlegender Begriffe, Inhalte und Methoden stochastischer Prozesse, Verstehen der Techniken und Konzepte, mathematische Modellbildung, Simulation von stochastischen Prozessen am Rechner.</p>
Literatur	<ol style="list-style-type: none"> 1. T. RIchthammer: <i>Skript zur Vorlesung Mathematische Methoden VI: Stochastische Methoden.</i>
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte der Module „Diskrete Methoden“, „Analytische Methoden“ und „Statistische Methoden“ werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten. Um an der Abschlussprüfung teilnehmen zu dürfen, müssen Vorleistungen erbracht werden.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Grundlagen und Methoden – Gebiet Mathematische Methoden • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Modul: Algebraische und Zahlentheoretische Methoden

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Jürgen Sander
Lehrform/SWS	3 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	8 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 75 Stunden; Selbststudium: 165 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden verstehen die Grundlagen algebraischer und zahlentheoretischer Methoden, wenden sie praktisch – wie etwa im Bereich Kryptographie – an und entwickeln dadurch selbständig Lösungen für Probleme in Anwendungs- und Forschungszusammenhängen.
Lehrinhalte	<ul style="list-style-type: none"> • Theoretische Grundlagen aus Algebra und Zahlentheorie (Gruppen, endliche Körper, Gleichungssysteme, Teilbarkeit, Euklidischer Algorithmus, Primzahlen, Kongruenzen) • Grundbegriffe der Kryptologie (Kryptosysteme, Kryptanalyse, Sicherheit) • Kryptosysteme (affin-lineare Kryptosysteme, DES, AES, asymmetrische Kryptosysteme, RSA, Diffie-Hellman) • Probabilistische Kryptographie (perfekte Sicherheit, Kriterium von Shannon) • Primzahltests (Fermat-Test, Miller-Rabin-Test)
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Jürgen Sander: Skript Diskrete Methoden (Mathematische Methoden I), Universität Hildesheim, 2010. • Jürgen Sander: Skript Kryptographie, Universität Hildesheim, 2010. • Johannes Buchmann: Einführung in die Kryptographie, Springer, 3. Aufl., 2004. • Wolfgang Willems: Codierungstheorie und Kryptographie, Birkhäuser, 2008
Voraussetzungen für die Teilnahme	Diskrete Methoden (Mathematische Methoden I), Analytische Methoden (Mathematische Methoden II)
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten. Voraussetzung für die Teilnahme an der Abschlussprüfung ist die erfolgreiche Teilnahme an den Übungen.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Grundlagen und Methoden – Gebiet Mathematische Methoden • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich

Gebiet Operations Research

Keine weiteren Module in diesem Gebiet. Siehe Inhaltsverzeichnis.

Abschlussprüfung

Modul: Masterarbeit Wirtschaftsinformatik

Modulverantwortlicher	Professoren der Wirtschaftsinformatik
Lehrform/SWS	Abschlussarbeit
Anrechnungspunkte	27 ECTS
Arbeitsaufwand	810 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende können die Methoden der Wirtschaftsinformatik selbstständig einsetzen, um konkrete Probleme zu lösen. Sie können Wirtschaftsinformatik-Probleme auf ihren Kern reduzieren, sich den state-of-the-art in einem vorgegebenen Bereich erarbeiten und eventuelle Lücken erkennen. Sie können ein größeres, über sechs Monate laufendes Projekt strukturieren und in einer schriftlichen Arbeit konzise beschreiben.
Lehrinhalte	Im Rahmen der Masterarbeit erarbeiten Studierende Lösungen für ein aktuelles Problem der Wirtschaftsinformatik.
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	bestandene Modulprüfungen im Umfang von 60 ECTS
Prüfungsleistung	Masterarbeit (schriftliche Ausarbeitung)
empfohlenes Semester	MSc 4
Turnus	jedes Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Abschlussprüfung

Modul: Masterkolloquium Wirtschaftsinformatik

Modulverantwortlicher	Professoren der Wirtschaftsinformatik
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Studierende können ihre Ergebnisse kompakt, übersichtlich und verständlich präsentieren. Sie können einem längeren Fachvortrag folgen und eventuelle Schwachstellen erkennen. Sie können offene Punkte in einer Diskussion klären.
Lehrinhalte	Studierende stellen ihre Masterarbeit mit einem Vortrag und anschließender Diskussion vor.
Literatur	Masterarbeiten und themenspezifische Literatur.
Voraussetzungen für die Teilnahme	gleichzeitig mit Masterarbeit Wirtschaftsinformatik
Prüfungsleistung	mind. 30-minütiger Vortrag mit anschließender mind. 30-minütiger Diskussion
empfohlenes Semester	MSc 4
Turnus	jedes Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Abschlussprüfung

Wahlbereich

Systemadministration und Internet-Technologien

Keine weiteren Module in diesem Gebiet. Siehe Inhaltsverzeichnis.

Multimedia

Keine weiteren Module in diesem Gebiet. Siehe Inhaltsverzeichnis.

Technik

Modul: Werkstoffe: Eigenschaften und Technologien

Modulverantwortlicher	Prof. Dr.-Ing. habil. Jürgen Rüdiger Böhmer
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Überblick über die Eigenschaften und die Technologie moderner Werkstoffe. Kriterien zur Werkstoffwahl.
Lehrinhalte	Grundlagen der Werkstoffwissenschaften, Werkstoffgruppen (Eisenlegierungen, Stähle, Nichteisenmetalle, Superlegierungen, Keramiken, Hochleistungskeramiken, Kunststoffe, Biokunststoffe, Verbundwerkstoffe, Nanowerkstoffe,...), Eigenschaften und Verhalten, Prüfverfahren, Entwicklung, Gewinnung, Herstellung, Veredelung, Recycling.
Literatur	Skript
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 60 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Technik

Modul: Technische Thermodynamik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr.-Ing. habil. Jürgen Rüdiger Böhmer
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Erwerb des Grundverständnisses für Energie- und Stoffumwandlungsprozesse.
Lehrinhalte	Wärme und Temperaturbegriff; Wärmeausdehnung von Festkörpern, Flüssigkeiten und Gasen; Gasgesetze; Maxwellsche Geschwindigkeitsverteilung; Stoffe und Mischungen; Hauptsätze, Kreisprozesse; thermische Maschinen und technische Verbrennung; Wärme- und Kältetechnik; Wärmeübertragung; Strahlungsgesetze; homogene und heterogene Systeme; chemische Gleichgewichte; Bildungsenergie und Bildungsenthalpie.
Literatur	Skript
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 60 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Technik

Modul: Praktikum Thermodynamik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr.-Ing. habil. Jürgen Rüdiger Böhmer
Lehrform/SWS	2 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Erwerb des Grundverständnisses für Energie- und Stoffumwandlungsprozesse.
Lehrinhalte	Praktische Vertiefung anhand ausgewählter Experimente.
Literatur	je nach Problemstellung
Voraussetzungen für die Teilnahme	Die Inhalte des Moduls Technische Thermodynamik werden vorausgesetzt.
Prüfungsleistung	Teilnahmenachweis/Versuchsprotokolle
empfohlenes Semester	MSc 2-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Technik

Modul: Fertigungstechnik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr.-Ing. habil. Jürgen Rüdiger Böhmer
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Überblick über und praktische Erfahrung mit den wichtigsten Fertigungsverfahren zur Herstellung und Bearbeitung fester Körper (Fertigungstechnik) sowie von Schüttgütern und Fluiden (Verfahrenstechnik). Beurteilung wirtschaftlicher und ökologischer Implikationen.
Lehrinhalte	Fertigungsverfahren (Urformen, Umformen, Trennen, Fügen, Beschichten, Stoffeigenschaften ändern), Maschinen und Anlagen der Fertigungstechnik, CNC und SPS, Automatisierung, CIM, Flexible Fertigungssysteme, Industrieroboter, Lasertechnik, Spezialverfahren, Mikrotechnik, Nanotechnologie, Einführung in das Produktionsmanagement.
Literatur	Skript
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Technik

Modul: Verfahrenstechnik und Umweltschutz

Modulverantwortlicher	Prof. Dr.-Ing. habil. Jürgen Rüdiger Böhmer
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Überblick über und praktische Erfahrung mit den wichtigsten Fertigungsverfahren zur Herstellung und Bearbeitung fester Körper (Fertigungstechnik) sowie von Schüttgütern und Fluiden (Verfahrenstechnik). Beurteilung wirtschaftlicher und ökologischer Implikationen.
Lehrinhalte	Grundfragen der mechanischen Verfahrenstechnik, der thermischen Verfahrenstechnik, der chemischen Reaktionstechnik, der biologischen Verfahrenstechnik, Anwendungen in Industrie und Umwelt, prozessintegrierter Umweltschutz.
Literatur	Skript
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 60 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Technik

Modul: Elektrische Energietechnik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr.-Ing. habil. Jürgen Rüdiger Böhmer
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung, 2 SWS Übung
Anrechnungspunkte	6 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 120 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Überblick über die wesentlichen Elemente der elektrischen Energietechnik sowie die technischen und wirtschaftlichen Aspekte der Bereitstellung, Verteilung und Nutzung elektrischer Energie.
Lehrinhalte	Mehrphasensysteme, Stern- und Dreieckschaltung, Leistung im Dreiphasensystem, Transformatoren, Gleich-, Dreh- und Wechselstrommaschinen, Anschluss elektrischer Maschinen und Antriebe, Energiebedarf und „klassische“ Energieerzeugung, ergänzende Erzeugung elektrischer Energie, Energieverteilungsnetze.
Literatur	Skript
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Technik

Personal und Recht

Modul: Unternehmensentscheidung und Existenzgründung

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Studierenden sollen in die Lage versetzt werden, ein entwickeltes Unternehmenskonzept von der Idee über die Erstellung eines Business-Plans, die Wahl der richtigen Rechtsform und das Abschätzen der Risiken bis hin zur praktischen Ausführung umzusetzen und diesbezüglich relevante unternehmerische Entscheidungen abhängig von politischen Entwicklungen selbstständig treffen können. Die Studierenden kennen die wesentlichen Entscheidungskriterien bei einer Existenzgründung und wissen, welche rechtlichen Aspekte bei dieser von Bedeutung sind.
Lehrinhalte	Welche Gesellschafts- und Unternehmensformen gibt es? Welche Vor- und Nachteile bieten Sie? Was ist in der Phase der Existenzgründung zu bedenken? Welche vertragsrechtlichen und steuerrechtlichen Aspekte sind zu berücksichtigen? Die Lehrveranstaltung will Entscheidungsalternativen, Möglichkeiten und Perspektiven im Rahmen der Existenzgründung aufzeigen.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • R. Bleiber: <i>Existenzgründung</i>. • M. Hebig: <i>Existenzgründungsberatung</i>. • R. Hofmeister: <i>Der Business-Plan</i>. • T. Münster: <i>Die optimale Rechtsform</i>.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 90 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 20 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 3. Semester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Personal und Recht

Umweltwissenschaft

Modul: Umwelt-Informatik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi, Prof. Dr. Helmut Lessing
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Vermittlung von Kenntnissen über relevante IT-Anwendungen im Bereich der Umweltsicherung, des Umweltschutzes und der Umwelttechnologien. Einführung in die inhaltliche und organisatorische Einbettung dieser Anwendungen, Darlegung ihrer Möglichkeiten, Methoden und Grenzen.
Lehrinhalte	<p>Auf der Basis einer allgemeinen Einführung in die Thematik sollen die wissenschaftlichen Grundlagen, die technischen Systeme und die softwaretechnischen Möglichkeiten exemplarisch dargestellt werden. Ein Eindruck zum Stand der Entwicklungen soll zu folgenden Bereichen vermittelt werden:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Einführung, Grundlagen der Umwelt-Informatik</i> 2. <i>Die Entwicklung der Kommunikationstechnik</i> 3. <i>Umwelt-Informationssysteme des Bundes und der Länder</i> 4. <i>Informationsmanagement – Metainformationssysteme</i> 5. <i>Kommunikationsstrukturen in Niedersachsen</i> 6. <i>Internationale Datenbanken, Web-Dienste</i> 7. <i>Grafische Informationssysteme, Naturschutzsysteme</i> 8. <i>Fernerkundung, Satellitensysteme und Missionen</i> 9. <i>Monitoring, MSR-Technik, Sensorik, Online-Systeme</i> 10. <i>Einführung in die Simulation und Modellbildung</i> 11. <i>Sensortechnik und MSR-Technik</i> 12. <i>Transport und Logistik</i> 13. <i>Betriebliche Umwelt-Informationssysteme - Effizienzsteigerung</i> 14. <i>Smart-home-Technologie, I-health, ambient assisted living</i> 15. <i>GRID-Systeme, I-Energy</i> 16. <i>Bio-Informatik und ihre Methoden, Gendatenbanken</i>
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • A. B. Cremers, K. Grewe (Hg.): <i>Umweltinformatik ' 00 / Computer Science for Environmental Protection ' 00</i>. 2 Halbbände, 'Umweltinformatik aktuell' Band 26. Metropolis-Verlag, Marburg 2000. • R. H. Treibert (Hg.): <i>Betriebliche Informationssysteme für Umwelt, Qualität und Sicherheit</i>. 'Umweltinformatik aktuell' Band 28. Metropolis-Verlag, Marburg 2001. • A. Gnauck, R. Heinrich (eds.): <i>The Information Society and Enlargement of the European Union</i>. 'Umweltinformatik aktuell' Band 31. Metropolis-Verlag, Marburg 2003.

Voraussetzungen für die Teilnahme	Grundlagen der Informatik; Interesse an Methoden und IT-Verfahren zum Schutz der Umwelt und des natürlichen Erbes und zur Effizienzsteigerung technischer Systeme.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Umweltwissenschaft

Informationswissenschaft

Modul: Hauptseminar Ausgewählte Probleme der Sprachtechnologie

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Christa Hauenschild
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	<p>Ziel dieses Moduls ist es, den Studierenden ein vertieftes Verständnis ausgewählter Gebiete der Sprachtechnologie zu vermitteln. Entsprechend dem Charakter der Veranstaltung als Seminar in einem Masterstudiengang, sollen die Studierenden dabei angeleitet werden komplexe Fragestellung eigenständig zu erarbeiten und in angemessener wissenschaftlicher Form darzustellen. Die vertiefte Auseinandersetzung mit den jeweiligen Problemfeldern soll die Studierenden in die Lage versetzen einen sicheren Überblick über den Forschungsstand ihres Teilgebiets zu erarbeiten und daraus abgeleitet weiter führende Forschungsfragen abzuleiten, die ggf. Gegenstand einer Abschlussarbeit sein können. Insofern hat dieses Modul den Status eines Forschungsseminars, in dem vor allem auch offen Fragen unterschiedlicher Teilbereiche der Sprachtechnologie erarbeitet und diskutiert werden sollen. Kompetenzziele:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Erwerb der Fähigkeit einzelne Teilgebiete der Sprachtechnologie selbstständig zu erarbeiten • Erwerb der Fähigkeit den Forschungsstand eines solchen Teilgebiets sicher zu recherchieren und angemessen darzustellen und zu vermitteln • Erwerb der Fähigkeit sich mit dem Forschungsstand kritisch auseinanderzusetzen und weiterführende Forschungsfragen zu formulieren

Lehrinhalte	<p>Im Rahmen des Moduls werden ausgewählte Teilgebiete der Sprachtechnologie vertieft behandelt. Die Auswahl der Teilgebiet erfolgt nach ihrer Relevanz für die im zweiten Teilmodul geplanten Entwicklungsprojekten, für die angestrebt wird, dass sie ein reales Anwendungsproblem bearbeiten, so dass ihre Ergebnisse auch tatsächlich in der Praxis Verwendung finden. Solche Teilgebiete können den folgenden übergeordneten Themenfelder zugeordnet werden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Theoretische Ansätze, Methoden und Verfahren der Sprachtechnologie • Basistechnologien der Sprachtechnologie • Ressourcen der Sprachtechnologie • Anwendungsfelder der Sprachtechnologie <p>Denkbar sind folgende Themen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Extraktion von Fachtermini und Fachphraseologie aus Texten • Computationelle Morphologie • Phraseologie • Anwendungsfelder der Maschinellen Übersetzung
Literatur	je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 3
Turnus	jedes 2. Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Informationswissenschaft

Modul: Hauptseminar Information und Gesellschaft

Modulverantwortlicher	PD Dr. Thomas Mandl
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Ziel des Seminars ist die selbstständige Erschließung, Ausarbeitung und Präsentation eines vorgegebenen Inhaltsbereichs, der interdisziplinäres Arbeiten erfordert. Die Studierenden sind in der Lage, eine wissenschaftliche Diskussion nach einer Präsentation zu leiten. Durch die Teilnahme an der Veranstaltung und die wissenschaftliche Diskussion über die Vorträge wird das Verständnis der bereits erworbenen Kenntnisse zu einem der zu einem Themenbereich aus dem Bereich Information und Gesellschaft vertieft und ausgeweitet. Die Studierenden erwerben Methodenkompetenzen etwa zur eigenständigen Literaturrecherche und der Bewertung wissenschaftlicher Literatur. Insbesondere erwerben die Studierenden Transferkompetenz, die es ihnen erlaubt, ihren Wissensstand selbsttätig technischen und gesellschaftlichen Entwicklungen anzupassen
Lehrinhalte	Die Wechselwirkungen zwischen Gesellschaft und Informationstechnologie sind vielfältig. Innovationen in der Informationstechnologie führen zu neuen Produkten, neuen ethischen Fragestellungen und einer Neuordnung der Medienlandschaft. Themen wie Identität in digitalen Netzen, informationelle Selbstbestimmung und Datensicherheit spielen hier eine Rolle. Dabei ist interdisziplinäres Denken notwendig und Bezüge bspw. zur Rechtswissenschaft, zur Medienwissenschaft oder der Ethik müssen diskutiert werden. Zu einem ausgewählten Thema aus dem Bereich Information und Gesellschaft wird anhand von innovativen Ansätzen der aktuelle Forschungsstand vorgestellt und diskutiert.
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Rainer Kuhlen: <i>Erfolgreiches Scheitern: eine Götterdämmerung des Urheberrechts?</i> UVK, 2008. • Herman Tavani: <i>Ethics and Technology: Ethical Issues in an Age of Information and Communication Technology.</i> Wiley, 2004. • Joseph Weizenbaum: <i>Wo sind sie, die Inseln der Vernunft im Cyberstrom?</i> Herder, 2006 • Spezielle Literatur je nach Thema
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Informationswissenschaft
------------	--

Modul: Projektseminar Computervermittelte Kommunikation

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Joachim Griesbaum
Lehrform/SWS	2 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Lernziele: Transfer der Kenntnisse zur Computervermittelten Kommunikation auf ein konkretes Anwendungsszenario zur Analyse und Verbesserung der ablaufenden kommunikativen Prozesse. Insbesondere auch die Einbindung von Studierenden in laufende Forschungs- und Entwicklungsprojekte, beispielsweise im Rahmen von Abschlussarbeiten. Kompetenzerwerb: Auf methodischer Ebene Kompetenzvermittlung zum erfolgreichen Management von Projekten. Konkret, der selbstgesteuerte Erwerb (Learning by doing) von organisatorischer, fachlicher und sozialer Projektkompetenz mit Fokus auf der Nutzung computervermittelter Medien und Lernsystemen, die intensiv zur Projektkoordinations- und Projektdurchführung genutzt werden.
Lehrinhalte	Vertiefung der Inhalte des Hauptseminars Computervermittelte Kommunikation: Auswahl möglicher Themenfelder <ul style="list-style-type: none"> • Analyse der Computervermittelten Kommunikation in virtuellen Gruppen, Teams, Communities • Gestaltung und Nutzung computerunterstützter Kommunikationsumgebungen • Erwerb und Beförderung von Medienkompetenz (Umgang mit Konflikten und Medienbrüchen, ethische Richtlinien...)
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Dirk Heche: <i>Praxis des Projektmanagements</i>. Springer, 2004. • Günter Drews, Norbert Hillebrandt: <i>Lexikon der Projektmanagement-Methoden</i> Haufe, 2007. • Klaus Beck: <i>Computervermittelte Kommunikation im Internet</i>. Oldenbourg, 2006. • Nicola Döring: <i>Sozialpsychologie des Internet</i>. Hogrefe, 2003. • Spezielle Literatur je nach Themengebiet
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Abschlusspräsentation, Prototyp und schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes 2. Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Informationswissenschaft

Modul: Hauptseminar Computervermittelte Kommunikation

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Joachim Griesbaum
Lehrform/SWS	4 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	4 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 60 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Lernziele: Die Studierenden erarbeiten weitgehend selbstständig vertiefende Themen der Computervermittelten Kommunikation. Neben dem inhaltlichen Verstehen und der Erkenntnis der Struktur von Sachverhalten bzw. der Konstruktion von Zusammenhängen zwischen Konzepten werden die Studierenden auch in ihrer Fähigkeit komplexe Zusammenhänge und Strukturen einschätzen und evaluieren zu können geschult. Kompetenzerwerb: Auf methodischer Ebene wird die Fähigkeit zum wissenschaftlichen Arbeiten gefördert. Die Studierenden recherchieren, sichten und bewerten den State of the Art der wissenschaftlichen Literatur im jeweiligen Themengebiet. Sie setzen sich mit aktuellen wissenschaftlichen Themenfeldern auseinander und stärken damit zugleich ihre analytischen Kompetenzen, im Sinne der Einübung wissenschaftlicher Vorgehensweisen. In der Präsentationsphase werden Wissensvermittlungs- und Diskurskompetenzen eingeübt.
Lehrinhalte	Im Rahmen dieses Moduls werden ausgewählte Themen der Computervermittelten Kommunikation durch die Studierenden selbstständig erarbeitet und vertiefend behandelt. Die Ergebnisse werden im Plenum präsentiert. Mögliche Themen sind: <ul style="list-style-type: none"> • Online Marketing: Suchmaschinen- und Social Media Marketing • Forschungsdesigns- und Analysemethoden zur Computervermittelten Kommunikation • Strategien der Computervermittelten Kommunikation • Werkzeuge der Computervermittelten Kommunikation • Soziale Phänomene und interpersonales Verhalten im Internet • Gruppen, soziale Beziehungen und virtuelle Gemeinschaften • Anonymität und Identitätsbildung • Regulierungsaspekte Computervermittelter Kommunikation • Massenmedien und politische Kommunikation im Internet
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Klaus Beck: <i>Computervermittelte Kommunikation im Internet</i>. Oldenbourg, 2006. • Nicola Döring: <i>Sozialpsychologie des Internet</i>. Hogrefe, 2003. • Spezielle Literatur je nach Themengebiet
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 1-3

Turnus	jedes 2. Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Informationswissenschaft

Modul: Hauptseminar e-Learning

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Joachim Griesbaum
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	<p>Lernziele: Die Studierenden erwerben eine umfassende Perspektive auf den technikunterstützten effizienten und effektiven Umgang mit Wissen, wie er in Lernkontexten, sei es in Organisationen oder dezidierten Lernszenarien, zum Tragen kommt. Auf dieser Grundlage erarbeiten die Studierenden selbstständig vertiefende Themen des technikunterstützten Lernens. Neben dem inhaltlichen Verstehen und der Erkenntnis der Struktur von Sachverhalten bzw. der Konstruktion von Zusammenhängen zwischen Konzepten, werden die Studierende auch in ihrer Fähigkeit komplexe Zusammenhänge und Strukturen einschätzen und evaluieren zu können geschult. Kompetenzerwerb: Auf methodischer Ebene wird die Fähigkeit zum wissenschaftlichen Arbeiten gefördert. Die Studierenden recherchieren, sichten und bewerten den State of the Art der wissenschaftlichen Literatur im jeweiligen Themengebiet. Sie setzen sich mit aktuellen wissenschaftlichen Themenfeldern auseinander und stärken damit zugleich ihre methodischen Kompetenzen im Sinne der Einübung wissenschaftlicher Vorgehensweisen, Arbeitsmethoden und Präsentationskompetenzen.</p>
Lehrinhalte	<p>Die Themenfelder Wissensmanagement und E-Learning sind in der Realität oft kaum noch zu trennen und besitzen in vielfältiger Weise das Potenzial, von sozialen Netzwerken und kollaborativen Medien zu profitieren. Im Rahmen dieses Moduls werden zunächst die wesentlichen theoretischen Grundlagen des Computer supported collaborative Learning (CSCL) und des Wissensmanagements vorgestellt, spezifische Wirkungsfaktoren und Unterstützungselemente erörtert, Vorgehensweisen zur konzeptionellen Umsetzung sowie Forschungsdesigns: Untersuchungsmethoden und -instrumente dargestellt. Auf dieser Grundlage werden spezifische Themenfelder vertiefend behandelt, welche die Studierenden selbstständig erarbeiten und die Ergebnisse im Plenum präsentieren. Mögliche Themenfelder umfassen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Individuelle Lernstrategien, Methoden des Persönlichen Wissensmanagements • Didaktische und organisatorische Ausgestaltung computerunterstützter Lern- und Wissensgenerierungsprozesse • Kollaborative Systeme • E-Learning 2.0 • Communities/Community Building

Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Andreas Hohenstein, Karl Wilbers: <i>Handbuch E-Learning</i>. DWD, 2006. • Helmut M. Niegemann et al.: <i>Kompendium E-Learning</i>. X.media.press, Springer, 2004. • Jörg Haake, Gerhard Schwabe, Martin Wessner: <i>CSCL-Kompendium: Lehr- und Handbuch zum computerunterstützten kooperativen Lernen</i>. Oldenbourg, 2004. • Udo Hinze: <i>Computergestütztes kooperatives Lernen: Einführung in Technik, Pädagogik und Organisation des CSCL</i>. Waxmann, 2004. • Gabi Reinmann, Heinz Mandl: <i>Psychologie des Wissensmanagements: Perspektiven, Theorien und Methoden</i>. Hogrefe, 2004. • Rolf Schulmeister: <i>Grundlagen hypermedialer Lernsysteme: Theorie - Didaktik - Design</i>. Oldenbourg, 2002. • Spezielle Literatur je nach Themengebiet
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 3
Turnus	jedes 2. Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Informationswissenschaft

Modul: Projektseminar e-Learning

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Joachim Griesbaum
Lehrform/SWS	2 SWS Praktikum
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Lernziele: Transfer der Kenntnisse zum Themengebiet auf konkrete Anwendungsszenarien zur Analyse und Verbesserung von Wissensprozessen. Insbesondere auch die Einbindung von Studierenden in laufende Forschungs- und Entwicklungsprojekte, auch im Rahmen von Abschlussarbeiten. Kompetenzerwerb: Auf methodischer Ebene Kompetenzvermittlung zum erfolgreichen Management von Projekten. Konkret, der selbstgesteuerte Erwerb (Learning by doing) von organisatorischer, fachlicher und sozialer Projektkompetenz mit Fokus auf der Nutzung computervermittelter Medien, die intensiv zur Projektkoordination- und Projektdurchführung genutzt werden sollen.
Lehrinhalte	Vertiefung der Inhalte des Hauptseminars Kollaboratives E-Learning und kollaboratives Wissensmanagement: Auswahl möglicher Themenfelder <ul style="list-style-type: none"> • Analyse von E-Learning Angeboten • Analyse kollaborativer Systeme • Konzeption, Entwicklung und Optimierung von computerunterstützten Lern- und Kooperationssystemen
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Dirk Heche: <i>Praxis des Projektmanagements</i>. Springer, 2004. • Günter Drews, Norbert Hillebrandt: <i>Lexikon der Projektmanagement-Methoden</i>. Haufe, 2007. • Jörg Haake, Gerhard Schwabe, Martin Wessner: <i>CSCL-Kompendium: Lehr- und Handbuch zum computerunterstützten kooperativen Lernen</i>. Oldenbourg, 2004. • Udo Hinze: <i>Computergestütztes kooperatives Lernen : Einführung in Technik, Pädagogik und Organisation des CSCL</i>. Waxmann, 2004. • Gabi Reinmann, Heinz Mandl: <i>Psychologie des Wissensmanagements: Perspektiven, Theorien und Methoden</i>. Hogrefe, 2004. <p>Spezielle Literatur je nach Themengebiet</p>
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Entwickeltes e-Learning-Angebot, Projektbericht
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Jahr
Dauer des Moduls	1 Semester

Verwendung	<ul style="list-style-type: none">• MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Informationswissenschaft
------------	--

Medieninformatik

Keine weiteren Module in diesem Gebiet. Siehe Inhaltsverzeichnis.

Soft Skills

Modul: Wirtschaftsenglisch 2

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Ambrosi
Lehrform/SWS	2 SWS Vorlesung
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Teilnehmer sollen fähig sein, fachspezifische Verhandlungen in korrektem Englisch zu führen, Vorträge zu halten und fließend diskutieren können. Die Studierenden besitzen ein erweitertes Vokabular, um im Wirtschaftsbereich verhandeln zu können und kennen sie die Formalitäten für die Kommunikation zwischen Unternehmen und wissen, worauf im englischsprachigen Raum zu achten ist. Außerdem besitzen sie die Fähigkeit, Vorträge auf englisch zu halten und sich dem Internationalisierungsgrad in verschiedenen Bereichen anzupassen.
Lehrinhalte	<ul style="list-style-type: none"> • Kommunikation im Unternehmen • Formelle schriftliche Kommunikation im Business Bereich (Anfragen, Beschwerden, Bestellungen, Verträge, Vereinbarungen) • Bewerbungen, Vorträge, Vorstellungsgespräche • mündliche und schriftliche Kompetenz in den o.g. Bereichen • Wiederholungen und Übungen: Grammatik
Literatur	Die Literatur wird zu Beginn der Vorlesung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Prüfungsleistung	Schriftliche Prüfung in Form einer Klausur im Umfang von 120 Minuten oder mündliche Prüfung im Umfang von 30 Minuten.
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Sommersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Soft Skills

Modul: Unterrichten in der Informatik

Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Klaus Schmid
Lehrform/SWS	2 SWS Seminar
Anrechnungspunkte	3 ECTS
Arbeitsaufwand	Präsenzzeit: 30 Stunden; Selbststudium: 60 Stunden
Lernziele/Kompetenzen	Die Veranstaltung vermittelt Grundkompetenzen des Unterrichts von Inhalten der Informatik.
Lehrinhalte	Die Inhalte des Moduls umfassen: - Grundverständnis des Lehrenden - Erkennen und Einschätzen von Lehrsituationen - Aufbereiten von Inhalten zur Lehre - Vortragen und kooperatives Arbeiten Als Vorbereitung findet ein Blocktermin vor Vorlesungsbeginn statt. Vorlesungsbegleitend wird dies durch kontinuierliche Supervisionstermine ergänzt.
Literatur	Die Literatur wird zu Beginn der Vorlesung bekannt gegeben.
Voraussetzungen für die Teilnahme	Eine parallele, nachgewiesene Tätigkeit als wissenschaftliche Hilfskraft in einer Lehrveranstaltung der Informatik ist eine notwendige Voraussetzung zur Teilnahme.
Prüfungsleistung	Vortrag und Ausarbeitung
empfohlenes Semester	MSc 1-3
Turnus	jedes Wintersemester
Dauer des Moduls	1 Semester
Verwendung	<ul style="list-style-type: none"> • MSc Wirtschaftsinformatik – Wahlbereich – Soft Skills